



CÁLCULO EMQUADRINHOS

Roteiro e Arte:

Larry Gonick

Blucher

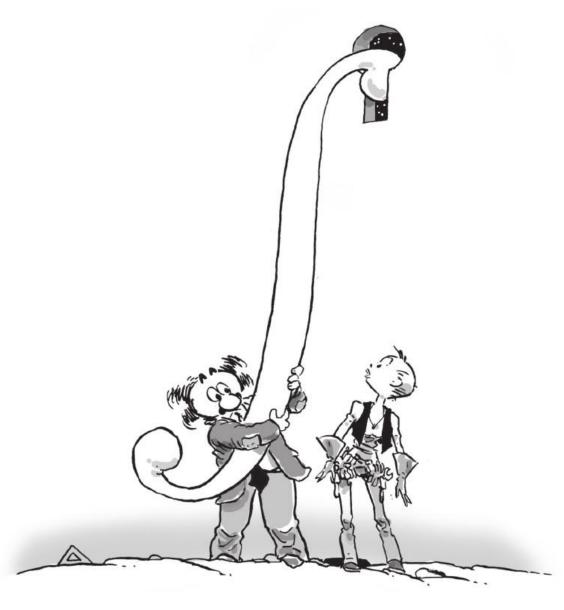






Blucher

GILGILO EM QUADRINHOS



Larry Gonick

Título original: *The Cartoon Guide to Calculus*© 2012 by Larry Gonick
Publicado com a autorização da Harper Collins Publishers.
2014 Editora Edgard Blücher Ltda.

Blucher

Rua Pedroso Alvarenga, 1245, 4º andar 04531-012 – São Paulo – SP – Brasil Tel.: 55 11 3078 5366 contato@blucher.com.br www.blucher.com.br

Segundo Novo Acordo Ortográfico, conforme 5ª ed. do *Vocabulário Ortográfico da Língua Portuguesa*. Academia Brasileira de Letras, março de 2009.

É proibida a reprodução total ou parcial por quaisquer meios, sem autorização escrita da Editora.

Todos os direitos reservados pela Editora Edgard Blücher Ltda.

Ficha Catalográfica

Gonick, Larry

Cálculo em quadrinhos / Larry Gonick; tradução de Marcelo Alves. — São Paulo: Blucher, 2014.

ISBN 978-85-212-0829-7

Título original: The Cartoon Guide to Calculus

1. Cálculo 2. História em quadrinhos I. Título

14-0326

CDD 515.1

Índices para catálogo sistemático:

1. Cálculo

CONTEÚDO

AGRADECIMENTOS	6
CONDIÇÕES INICIAIS	
CAPÍTULO - 1	9
VELOCIDADE ESCALAR, VELOCIDADE, MUDANÇA	
CAPÍTULO 0	19
APRESENTANDO AS FUNÇÕES	
CAPÍTULO 1	. 61
CAPÍTULO 2	85
A DERIVADA	
CAPÍTULO 3 CADEIA, CADEIA, CADEIA	109
CAPÍTULO 4	125
CAPÍTULO 5	133
USANDO DERIVADAS, PARTE 2: OTIMIZAÇÃO	
CAPÍTULO 6 ATUANDO LOCALMENTE	153
CAPÍTULO 7	163
O TEOREMA DO VALOR MÉDIO	
CAPÍTULO 8 APRESENTANDO A INTEGRAL	
CAPÍTULO 9	177
PRIMITIVAS	
CAPÍTULO 10	185
CAPÍTULO 11	195
CAPÍTULO 12	203
INTEGRAIS QUE MUDAM DE FORMA	
CAPÍTULO 13	213
USANDO INTEGRAIS	
CAPÍTULO 14	237
ÍNDICE	241

AGRADECIMENTOS

O DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICA DE HARVARD, EM OUTRA ÉPOCA, ENCHEU A CABEÇA DO AUTOR COM ESTE NEGÓCIO: JOHN TATE, MEU PRIMEIRO PROFESSOR DE CÁLCULO, LYNN LOOMIS, SHLOMO STERNBERG, RAOUL BOTT, DAVID MUMFORD, BARRY MAZUR, ANDREW GLEASON, LARS AHLFORS E GEORGE MACKEY, CUJO FILHO FUNDOU A CADEIA DE MERCADOS WHOLE FOODS, FONTE DE MUITO DO CHOCOLATE QUE ME ABASTECEU DURANTE A ESCRITA DESTE LIVRO. INDO PARA O MIT, VICTOR GUILLEMIN ORIENTOU A MINHA JAMAIS FINALIZADA TESE, E NAGISETTY RAO DO INSTITUTO TATA EM MUMBAI ME ENSINOU A APRECIAR A ANÁLISE "PÉ NO CHÃO" SEM MUITA ÁLGEBRA. MAIS RECENTEMENTE, UM CONJUNTO DE PESSOAS ME AJUDOU A PENSAR NOVAMENTE A RESPEITO DO CÁLCULO: JAMES MAGEE EXAMINOU COM CUIDADO OS PRIMEIROS CAPÍTULOS E FEZ COM QUE ME MANTIVESSE PRÓXIMO AO CURRÍCULO; ALGUMAS DISCUSSÕES VIGOROSAS COM DAVID MUMFORD ESCLARECERAM QUESTÕES SOBRE RIGOR E INTUIÇÃO; CRAIG BENHAM, ANDREW MOSS E MARK WHEELIS AGUENTARAM MEUS DISCURSOS SOBRE VELOCÍMETROS, EIXOS PARALELOS E VÂRIOS ASSUNTOS RELACIONADOS. AGRADEÇO A TODOS E, ESPECIALMENTE, ÀS PESSOAS QUE CRIARAM O FONTOGRAPHER, ESTE SOFTWARE MARAVILHOSO QUE TORNOU POSSÍVEL A COMPOSIÇÃO DO TEXTO MATEMÁTICO DE MODO "MANUSCRITO"!

PARA DAVID MUMFORD, MENTOR, BENEMÉRITO E AMIGO



CONDIÇÕES INICIAIS





AH... TODAS ESTAS
FÓRMULAS... O
CĂLCULO É BASEADO
EM ALGUMAS BELAS
IDEIAS, MAS A CONTA
VEM NAS FÓRMULAS!
ESTE LIVRO TAMBÉM
ESTÁ CHEIO DELAS...
DESCULPE!



POR OUTRO LADO, QUERO USAR MINHA CANETA PARA EXPLICAR O PENSAMENTO BRILHANTE E ELEGANTE POR TRÁS DE TODAS ESSAS EQUAÇÕES...



ASSIM, AQUI E AGORA EU
OFEREÇO UMA GARANTIA
SÓLIDA: ESTE LIVRO DE CÁLCULO
SERÁ DIFERENTE!





CAPÍTULO - 1 VELOCIDADE ESCALAR, VELOCIDADE, MUDANÇA

IDEIA BÁSICA Nº 1

CÁLCULO É A MATEMÁTICA DA MUDANÇA, E ESTA É MISTERIOSA. ALGUMAS COISAS CRESCEM IMPERCEPTIVELMENTE... OUTRAS NÃO... O CABELO CRESCE LENTAMENTE E É CORTADO SUBITAMENTE... TEMPERATURAS SOBEM E DESCEM... A FUMAÇA FORMA ROLOS NO AR... OS PLANETAS GIRAM NO ESPAÇO... E O TEMPO, O TEMPO NUNCA PARA...



PENSE BEM SOBRE AS MUDANÇAS E VOCÉ PODERÁ CHEGAR A ALGUMAS CONCLUSÕES UM POUCO ESTRANHAS. POR EXEMPLO, NA GRÉCIA ANTIGA, ZENÃO DE ELEIA PENSOU A RESPEITO DA MUDANÇA E SE CONVENCEU QUE O MOVIMENTO É IMPOSSÍVEL. SEU RACIOCÍNIO ERA MAIS OU MENOS ESTE: MOVIMENTO É UMA MUDANÇA DE POSIÇÃO AO LONGO DO TEMPO. NUM INSTANTE QUALQUER, NÃO OCORRE NENHUMA MUDANÇA DE POSIÇÃO. ASSIM, NÃO PODE HAVER MOVIMENTO MAS O TEMPO É NUM DADO INSTANTE. UMA SUCESSÃO DE INSTANTES. LOGO, O MOVIMENTO NUNCA ACONTECE! EL! COMO FOI QUE EU CHEGUEI AQUI?





ISAAC NEWTON E GOTTFRIED LEIBNIZ ENXERGARAM O PROBLEMA DESTA FORMA: AINDA QUE UMA BALA DE CANHÃO EM MOVIMENTO NÃO VÁ A LUGAR ALGUM EM DETERMINADO INSTANTE, AINDA HÁ ALGO QUE INDICA O MOVIMENTO.



ESTE ALGO É A **VELOCIDADE**, UM NÚMERO. VOCÊ PODE DIZER QUE TODO OBJETO CARREGA CONSIGO UM INDICADOR INVISÍVEL QUE MOSTRA A INTENSIDADE E A DIREÇÃO DE SUA VELOCIDADE EM TODOS OS INSTANTES.



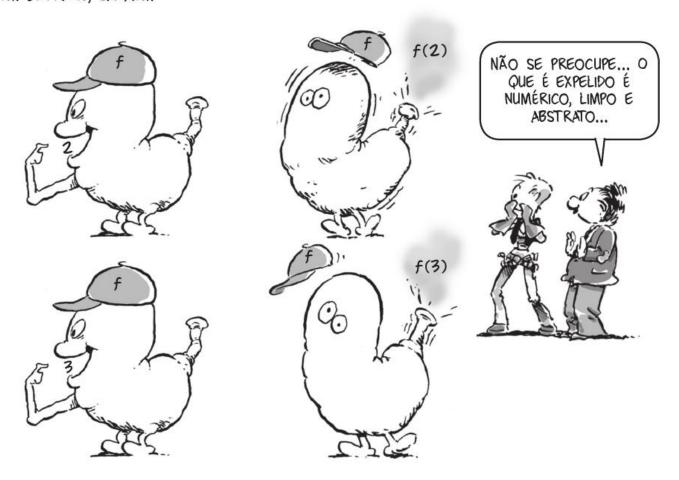
CAPÍTULO 0 APRESENTANDO AS FUNÇÕES

NO QUAL APRENDEREMOS ALGO SOBRE RELACIONAMENTOS

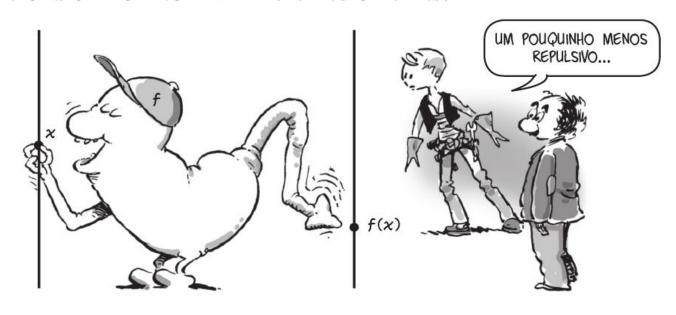
COMEÇAMOS COM UMA DAS IDEIAS MAIS BELAS E FECUNDAS DA MATEMÁTICA MODERNA: A **FUNÇÃO**. TUDO NESTE LIVRO SERÁ SOBRE FUNÇÕES. ASSIM... O QUE É UMA FUNÇÃO?



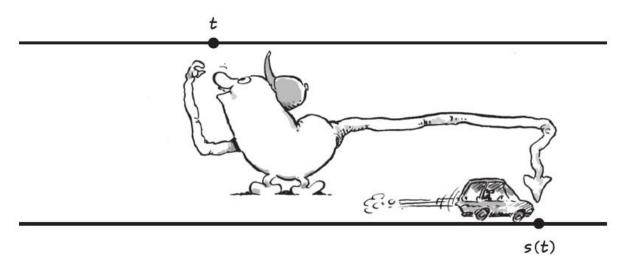
UMA FUNÇÃO É UMA ESPÉCIE DE **CAIXA-PRETA COM ENTRADA E SAÍDA** OU UM **PROCESSADOR DE NÚMEROS**. UMA FUNÇÃO (DENOMINAMOS f) ENGOLE E EXPELE NÚMEROS DE MODO ESPECÍFICO. PARA CADA NÚMERO ENGOLIDO (DENOMINAMOS x), f EXPELE UM NÚMERO ÚNICO, SINGULAR, f(x), PRONUNCIADO "EFE DE XIS". f É COMO UMA REGRA QUE TRANSFORMA x EM f(x). ENTRA x, SAI f(x).



SE VOCÈ NÃO GOSTA QUE O EXPELIDO FIQUE VAGANDO PELO AR COMO GÁS DO PÂNTANO, ENTÃO, PENSE NOS NÚMEROS COMO SE ELES ESTIVESSEM DISPOSTOS NUMA LINHA RETA. NESTE CASO, VOCÊ PODE IMAGINAR UMA FUNÇÃO F ENGOLINDO NÚMEROS DE UMA LINHA E MERAMENTE **APONTANDO** PARA OS VALORES CORRESPONDENTES DE SAÍDA NUMA OUTRA LINHA.



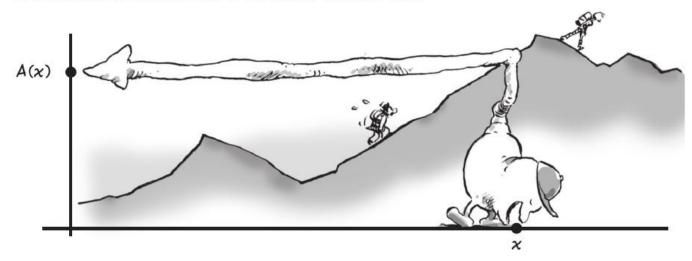
POR EXEMPLO, A POSIÇÃO s DE UM CARRO É UMA FUNÇÃO DO TEMPO t. VOCÊ PODE PENSAR EM s COMO LENDO O TEMPO (OU ENGOLINDO ESTE COMO ENTRADA) DE UMA LINHA E APONTANDO PARA A POSIÇÃO s(t) DO CARRO NUMA PISTA.



MAIS EXEMPLOS:



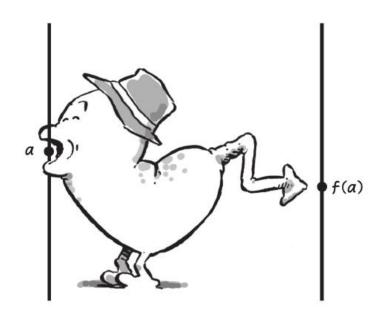
NUMA TRILHA RETA DE MONTANHA, A ALTITUDE É FUNÇÃO DA POSIÇÃO AO LONGO DA TRILHA. CADA POSIÇÃO κ CORRESPONDE A UMA ÚNICA ALTITUDE A(κ).



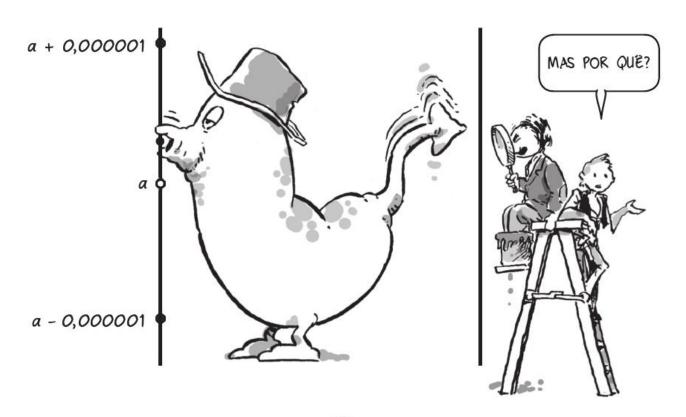
CAPÍTULO 1

UMA GRANDE IDEIA A RESPEITO DE COISAS PEQUENAS

O ÚLTIMO CAPÍTULO TRATOU DE FUNÇÕES "FIXAS", POR ASSIM DIZER. DADO UM PONTO x, SEGUIMOS A SETA ATÉ O **LOCAL** DE f(x).



AGORA O CÁLCULO APRESENTA UMA NOVA IDEIA: NÃO APENAS O VALOR DE UMA FUNÇÃO NO PONTO a, MAS COMO f(x) SE APRESENTA NAS PROXIMIDADES, MAS **MUITO PRÓXIMO MESMO**, DE a. DE FATO, PODEREMOS ESTAR INTERESSADOS NOS PONTOS x DA VIZINHANÇA MESMO QUE A FUNÇÃO NÃO SEJA DEFINIDA NO PONTO a!!



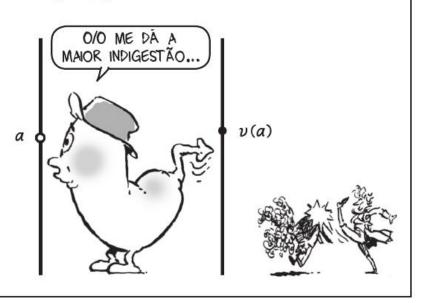


LEMBRE-SE, A IDEIA DELES ERA ESTA: SE s(t) É A POSIÇÃO NUM INSTANTE t, E a É UM MOMENTO NO TEMPO, ENTÃO, QUANDO t ESTÁ PRÓXIMO A a, A VELOCIDADE NO INSTANTE a É MUITO PRÓXIMA AO "QUOCIENTE DE DIFERENÇA" D(t).

$$D(t) = \frac{s(t) - s(a)}{t - a}$$

D É UMA FUNÇÃO DE t QUE NÃO É DEFINIDA EM t=a, MAS É DEFINIDA QUANDO t É PRÓXIMO DE a. À MEDIDA QUE t SE APROXIMA DE a, ESPERAMOS QUE D(t) SE APROXIME DA VELOCIDADE INSTANTÂNEA EM a. NÓS IREMOS QUERER ESCREVER

$$v(a) = \lim_{t \to a} D(t)$$

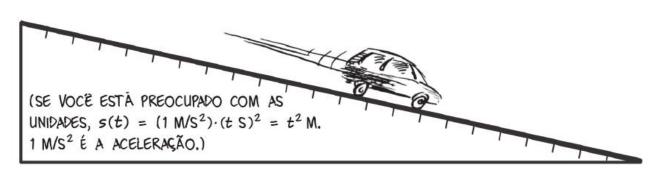


E DIZEMOS QUE v(a) É O **LIMITE** DE D(t) QUANDO t TENDE A a.



POR EXEMPLO, ASSIM ACONTECE NUMA RAMPA EM ÂNGULO LIGEIRAMENTE SUPERIOR A 11,77 GRAUS, EM QUE UM VEÍCULO SEM ATRITO, PARTINDO DO REPOUSO EM s=0, DESCERÁ CONFORME A FÓRMULA

$$s(t) = t^2 METROS$$



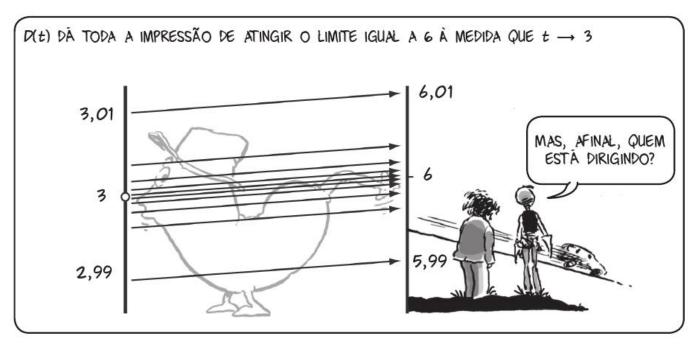
ENTÃO, PRÓXIMO A UM PONTO NO INSTANTE a,

$$D(t) = \frac{t^2 - a^2}{t - a}$$

VAMOS SUPOR QUE a = 3 S, E VEJAMOS O QUE ACONTECE COM D(t) QUANDO t ESTÁ PRÓXIMO A a:



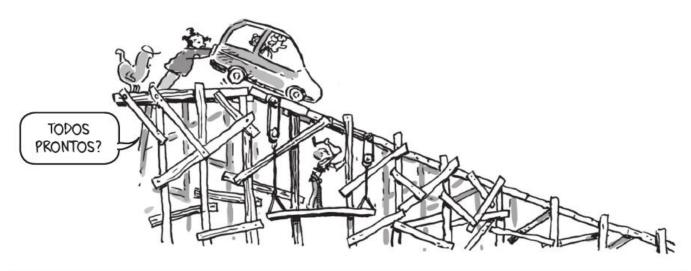
t	t - 3	t ² - 9	D(t)
2,9	-0,1	-0,59	5,9
2,99	-0,01	-0,0599	5,99
2,999	-0,001	-0,005999	5,999
3,001	0,001	0,006001	6,001
3,01	0,01	0,0601	6,01
3,1	0,1	0,61	6,1
	I.	. I	15

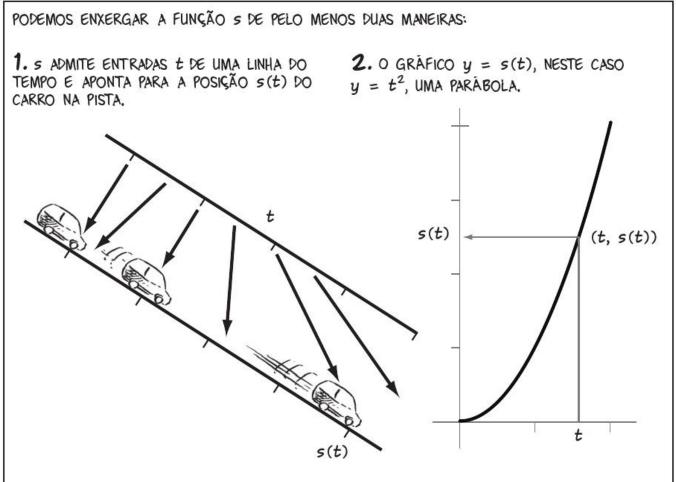


CAPÍTULO 2 A DERIVADA

GANHANDO VELOCIDADE

AGORA CHEGAMOS AO CORAÇÃO DO CÁLCULO: A TAXA DE VARIAÇÃO DE UMA FUNÇÃO. POR EXEMPLO, SEJA A FUNÇÃO $s(t)=t^2$ QUE DESCREVE UM CARRO DESCENDO UMA RAMPA.

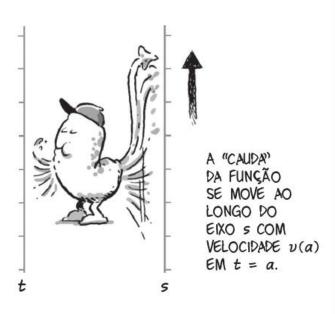




AQUI ESTÃO TRÊS MODOS DE PENSAR SOBRE A VELOCIDADE DO CARRO EM TERMOS DA FUNÇÃO 5.



1. NA IMAGEM DA LINHA DO TEMPO, ELA É SIMPLESMENTE A VELOCIDADE DAS PONTAS DAS SETAS DA FUNÇÃO, À MEDIDA QUE ESTAS SE MOVEM AO LONGO DO EIXO \$! A PONTA DA SETA COINCIDE COM O CARRO, ASSIM AMBOS TÊM A MESMA VELOCIDADE.



2. NO INSTANTE t = a, A VELOCIDADE v(a) É

$$v(a) = \lim_{t \to a} \frac{s(t) - s(a)}{t - a}$$

COMO VIMOS NA PÁGINA 62. A VELOCIDADE **MÉDIA** NO INTERVALO (a, t) SE APROXIMA DA VELOCIDADE **INSTANTÂNEA** À MEDIDA QUE O INTERVALO DIMINUI. COMO ANTES, FAZEMOS h = t - a E REESCREVEMOS O QUOCIENTE DE DIFERENÇAS:

$$\frac{s(a+h)-s(a)}{h}$$

ENTÃO O LIMITE FICA NA FORMA

$$v(a) = \lim_{h \to 0} \frac{s(a+h) - s(a)}{h}$$

NESTE CASO, QUANDO $s(t) = t^2$, PODEMOS DE FATO AVALIAR ESTA EXPRESSÃO:

$$v(a) = \lim_{h \to 0} \frac{(a+h)^2 - a^2}{h}$$

$$= \lim_{h \to 0} \frac{a^2 + 2ah + h^2 - a^2}{h}$$

$$= \lim_{h \to 0} (2a + h)$$

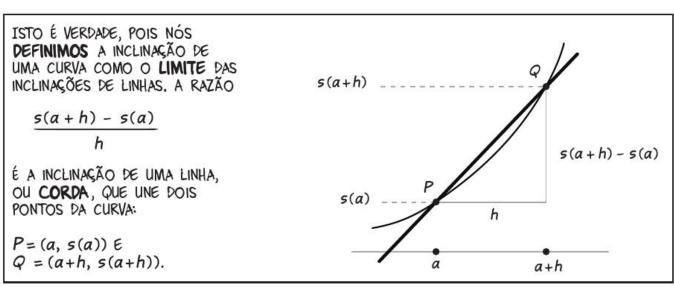
$$= 2a$$

ESTA É A VELOCIDADE DO CARRO NO INSTANTE t = a.

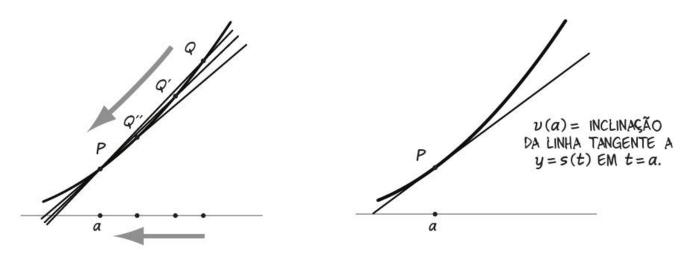


3. NO GRÁFICO y = s(t), A VELOCIDADE v(a) NO INSTANTE $a \in A$ INCLINAÇÃO DO GRÁFICO EM t = a.





À MEDIDA QUE $h \to O$, Q DESLIZA EM DIREÇÃO A P E AS INCLINAÇÕES DAS CORDAS PQ, PQ', PQ'' ETC. SE APROXIMAM DE UM VALOR LIMITE, QUE INTERPRETAMOS COMO SENDO A INCLINAÇÃO DA CURVA NO PONTO P. SE s(t)=t2, ACABAMOS DE DESCOBRIR QUE ESTA INCLINAÇÃO É v(a)=2a.



CAPÍTULO? CADEIA, CADEIA, CADEIA

FUNÇÕES COMPOSTAS, ELEFANTES, RATOS E PULGAS

AGORA ESTAMOS CORRENDO...
OU, TALVEZ, AINDA
RASTEJANDO... RASTEJANDO
ATRÁS DE FÓRMULAS... SENDO
ASSIM, VAMOS CONTINUAR
RASTEJANDO? ESTE CAPÍTULO
COMEÇA COM A DEDUÇÃO
DAS DERIVADAS DE TODAS
AS FUNÇÕES ELEMENTARES
REMANESCENTES E DE
FÓRMULAS LEGAIS E SIMPLES...

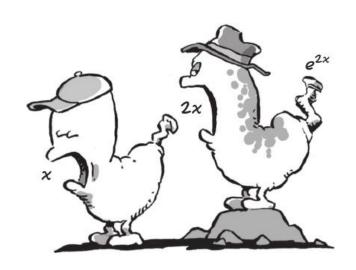


A CHAVE PARA DERIVAR ESTAS FÓRMULAS (E MUITAS OUTRAS ALÉM DELAS) É ALGO CHAMADO **REGRA DA CADEIA.** COMEÇAREMOS CONTANDO O QUE ELA É, EM SEGUIDA A USAREMOS E, FINALMENTE, VAMOS EXPLICAR PORQUE ELA É VERDADEIRA.

A REGRA DA CADEIA É UM PROCEDIMENTO PARA DERIVAR FUNÇÕES **COMPOSTAS**, FUNÇÕES FEITAS PELA APLICAÇÃO DE UMA FUNÇÃO A OUTRA. (VEJA PÁGINAS 46-47). POR EXEMPLO,

 $h(x) = e^{2x}$

AQUI A FUNÇÃO INTERNA É u(x) = 2x, ENQUANTO A FUNÇÃO EXTERNA É $v(u) = e^u$.



A REGRA DA CADEIA:

PARA DIFERENCIAR UMA COMPOSIÇÃO h(x) = v(u(x)), SIGA ESTES PASSOS:

- 1. DIFERENCIE A FUNÇÃO INTERNA, OU SEJA, ENCONTRE u'(x).
- **2.** TRATE A FUNÇÃO INTERIOR u COMO SE FOSSE UMA VARIÁVEL. DIFERENCIE A FUNÇÃO EXTERNA COM RESPEITO A u, OU SEJA, ENCONTRE v'(u).
- 3. MULTIPLIQUE OS RESULTADOS DE 1 E 2.
- **4.** FINALMENTE, SUBSTITUA u POR u(x) EM v'(u).

EM SÍMBOLOS,

 $h'(x) = u'(x) \cdot \nu'(u(x))$





ISTO PROVAVELMENTE APARENTA SER PIOR DO QUE REALMENTE É. EM ESSÊNCIA, A REGRA DA CADEIA SIMPLESMENTE DIZ PARA MULTIPLICAR A DERIVADA DA FUNÇÃO INTERNA PELA DERIVADA DA FUNÇÃO EXTERNA. **EXEMPLO:** como apresentado aqui, suponha $h(x) = e^{2x}$. Iremos passo a passo:

1. u'(x) = 2

2. $v'(u) = e^{u}$

3. O PRODUTO É 2e"

4. SUBSTITUÉMOS u POR u(x) = 2x PARA OBTERMOS O RESULTADO FINAL:

$$h'(x) = 2e^{2x}$$

EXEMPLO: $G(x) = sen(x^2)$. A FUNÇÃO INTERNA É $u(x) = x^2$. A FUNÇÃO EXTERNA É v(u) = sen u.

1. u'(x) = 2x

2. $v'(u) = \cos u$

3. O PRODUTO É 2x cos u

4. ESCREVENDO $u(x) = x^2$ NO LUGAR DE u CHEGA-SE À DERIVADA:

$$6'(x) = 2x \operatorname{sen}(x^2)$$



LEMBRE-SE: NO PASSO 2, SEMPRE TRATE A FUNÇÃO INTERNA INTEIRAMENTE COMO SE FOSSE UMA VARIÁVEL!!



MAIS UM EXEMPLO!

 $f(x) = (2x^3 + 3)^8$.

FUNÇÃO INTERNA: $u(x) = 2x^3 + 8$.

FUNÇÃO EXTERNA: $v(u) = u^8$

f'(x)=u'(x)g'(u)

 $= (6x^2)(8u^7)$

 $=(6x^2)(8(2x^3+3)^7)$

 $=48x^2(2x^3+3)^7$

AQUI A REGRA DA CADEIA NOS PERMITE DIFERENCIAR UM POLINÔMIO MONSTRO DE 240 GRAUS, SEM PRIMEIRO TER DE EXPANDI-LO.

CAPÍTULO 4 USANDO DERIVADAS, PARTE 1: TAXAS RELACIONADAS

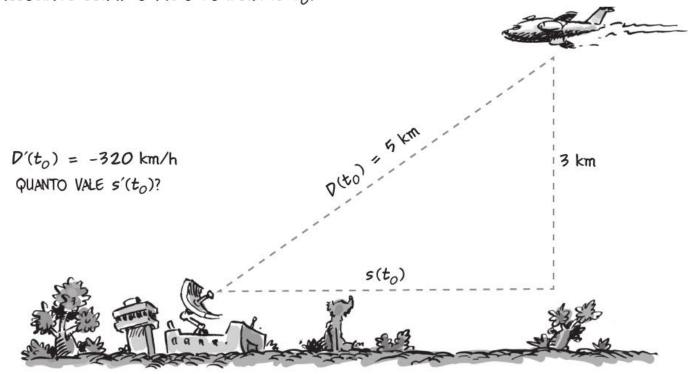
NO QUAL REALMENTE FALAREMOS SOBRE O MUNDO REAL

A REGRA DA CADEIA É MAIS DO QUE UMA FÓRMULA PARA ENCONTRAR DERIVADAS: ELA NOS AJUDA A RESOLVER PROBLEMAS.



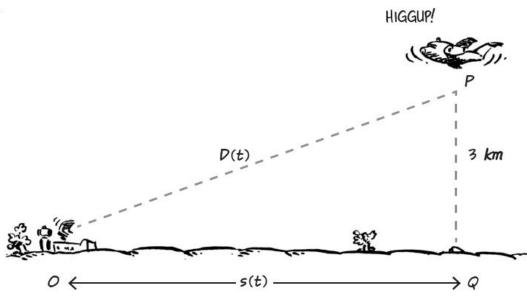
EXEMPLO 1:

UM AVIÃO VOANDO A ALTITUDE CONSTANTE DE 3 KM ESTÁ SENDO RASTREADO POR UMA ESTAÇÃO DE RADAR NO SOLO. NUM DETERMINADO INSTANTE $t_{\rm O}$, A EQUIPE DO RADAR AVALIA QUE O AVIÃO ESTÁ A 5 KM DE DISTÂNCIA E ESSA DISTÂNCIA DIMINUI A UMA TAXA DE 320 KM/H. A QUE VELOCIDADE ESTAVA O AVIÃO NO INSTANTE $t_{\rm O}$?



NUM INSTANTE t QUALQUER, O RADAR ESTÀ NUM VÉRTICE DE UM TRIÂNGULO RETÂNGULO OPQ, SENDO A HIPOTENUSA D(t). SE s(t) É O DESLOCAMENTO **HORIZONTAL** DO AVIÃO NUM INSTANTE t, NÓS ESTAMOS PERGUNTANDO QUANTO É s'(t), A DERIVADA DE s?

VOCÉ PODE QUERER SABER COMO ENCONTRAMOS \$(t) QUANDO NÃO TEMOS A MENOR IDEIA DE COMO É \$. O PILOTO PODE ESTAR ACELERANDO OU DESACELERANDO, COMO UM BÉBADO!



É ISTO O QUE SABEMOS:

$$D^2 - s^2 = 3^2$$
 E TAMBÉM

$$D(t_0) = 5$$
 $s(t_0) = 4$ $D'(t_0) = -320$

MESMO SEM CONHECER AS FUNÇÕES s(t) E D(t), A PRIMEIRA EQUAÇÃO IMPLICA A EXISTÊNCIA DE UMA RELAÇÃO ENTRE AS SUAS DERIVADAS. PELA REGRA DA CADEIA, PODEMOS ENCONTRAR A DERIVADA DO QUADRADO DE UMA FUNÇÃO: $\frac{d}{dx}(f)^2 = 2f'f$. (VEJA O EXEMPLO 7, PÁGINA 116). ASSIM NÓS DERIVAMOS:

$$2DD' - 2ss' = 0$$

ASSIM

$$s' = \frac{DD'}{s}$$
 SEMPRE QUE $s(t) \neq 0$

ENTÃO, NO INSTANTE t_0 ,

$$s'(t_0) = \frac{5}{4}(-320) = -400 \text{ km/h}$$

AS DERIVADAS S'E D'SÃO TAXAS RELACIONADAS.



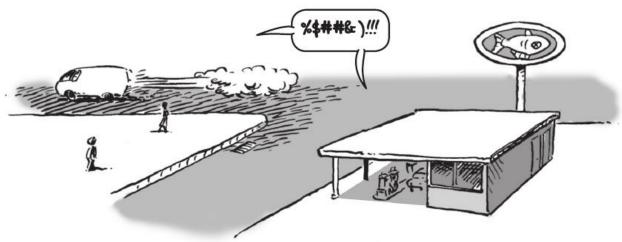
CAPÍTULO 5 USANDO DERIVADAS, PARTE 2: OTIMIZAÇÃO

QUANDO FUNÇÕES CHEGAM NO FUNDO (OU NO TOPO)

NO MUNDO REAL, AS
PESSOAS SEMPRE PROCURAM
MODOS PARA **OTIMIZAR** AS
COISAS... O QUE SIGNIFICA
ENCONTAR O **MELHOR**MODO DE FAZER ALGO...
QUEREMOS A MELHOR
QUALIDADE - E MÁXIMA
QUANTIDADE!



POR EXEMPLO, UMA COMPANHIA DE ENTREGAS QUER MINIMIZAR SEUS CUSTOS COM COMBUSTÍVEL AO BUSCAR UMA ROTA ÓTIMA QUE CONSUMA A MENOR QUANTIDADE DE GASOLINA. UMA COMPANHIA DE PETRÓLEO QUER O OPOSTO!

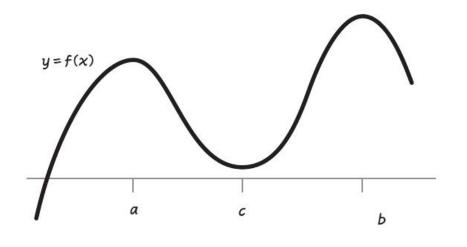








UM MÁXIMO LOCAL DE UMA FUNÇÃO É UM PONTO a EM QUE O GRÁFICO ATINGE UM TOPO. EM UM MÁXIMO LOCAL a DE UMA FUNÇÃO f, $f(a) \geq f(x)$ PARA TODO x EM ALGUM INTERVALO AO REDOR DE a. UM MÍNIMO LOCAL c É O FUNDO DE UM VALE, EM QUE $f(x) \geq f(c)$ PARA PONTOS x NA VIZINHANÇA. "LOCAL" SIGNIFICA QUE O VALOR DE f(a) É COMPARADO SOMENTE AO DE PONTOS VIZINHOS. PODE HAVER OUTRO MÁXIMO LOCAL b ONDE f É MAIOR, OU SEJA, f(b) > f(a). TANTO O MÁXIMO LOCAL QUANTO O MÍNIMO LOCAL SÃO CHAMADOS **PONTO EXTREMO** LOCAL OU **ÓTIMO** LOCAL.



AQUI $a \in b$ SÃO OS DOIS MÁXIMOS LOCAIS $\in f(b) > f(a)$. $c \in UM$ MÍNIMO LOCAL.

FATO 1 SOBRE EXTREMOS:

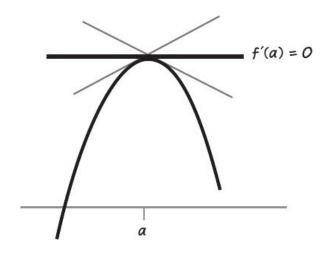
SE a FOR UM EXTREMO LOCAL DE UMA FUNÇÃO DIFERENCIÁVEL F, ENTÃO

$$f'(a) = 0$$

PROVA: SUPONHA QUE a É UM MÁXIMO LOCAL. ENTÃO, PARA UM h PEQUENO,

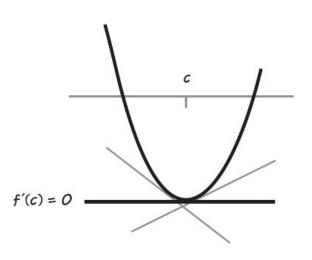
$$\frac{f(a+h) - f(a)}{h} \le 0 \quad \text{QUANDO } h > 0$$

$$\frac{f(a+h) - f(a)}{h} \ge 0 \quad \text{QUANDO } h < 0$$



ASSIM, O LIMITE QUANDO $h \rightarrow O$ DEVE SER TANTO NÃO NEGATIVO COMO NÃO POSITIVO, LOGO É IGUAL A ZERO. SE a FOR UM MÍNIMO LOCAL, ENTÃO É UM MÁXIMO LOCAL DE f, ASSIM, NOVAMENTE, A DERIVADA É NULA.

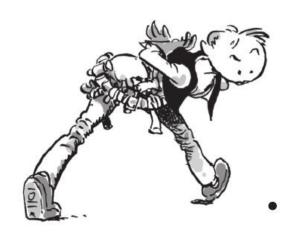
A INCLINAÇÃO DO GRÁFICO EM A ESTÁ MUDANDO DE POSITIVA PARA NEGATIVA, OU VICE-VERSA, E ASSIM CHEGA A ZERO NO PONTO EXTREMO.



CAPÍTULO 6 ATUANDO LOCALMENTE

NO QUAL SEGUIREMOS UMA LINHA

AGORA VAMOS MUDAR UM POUCO A NOSSA PERSPECTIVA. EM VEZ DE ASSISTIRMOS A DERIVADA VAGUEAR EM SEU DONÍNIO, VAMOS CENTRAR A NOSSA ATENÇÃO NUM ÚNICO PONTO. VOCÊ PODE SE SURPREENDER COM O QUANTO ENCONTRAREMOS LÁ...



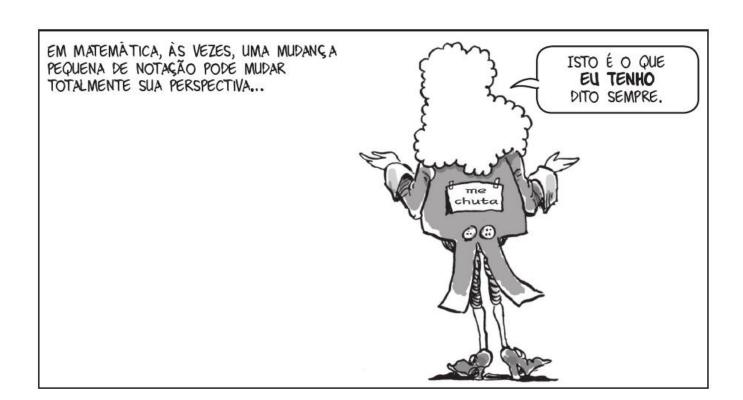


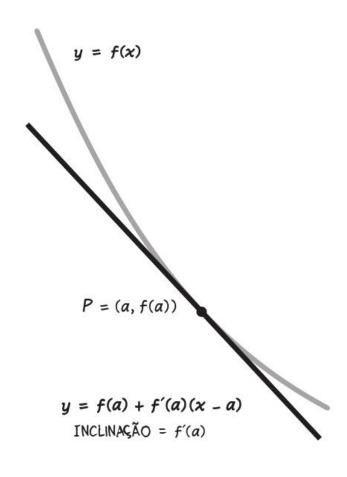
NA PÁGINA 121 DESCREVEMOS ALGUMAS PEQUENAS MUDANÇAS DA FUNÇÃO F AO REDOR DE UM PONTO A COM ALGO QUE CHAMAMOS EQUAÇÃO FUNDAMENTAL DO CÁLCULO:

$$f(a + h) - f(a) = hf'(a) + PULGA$$

ESTA EQUAÇÃO DIZ QUE A DISCREPÂNCIA ENTRE f(a + h) - f(a), OU Δf , NUM LADO E hf'(a) NOUTRO É PEQUENA, SE COMPARADA COM h. ISTO TORNA FÁCIL CALCULAR VALORES APROXIMADOS DE f.







VAMOS ESCREVER x = a + h, ASSIM h = x - a. ENTÃO, A EQUAÇÃO FUNDAMENTAL PASSA A SER

$$f(x) - f(a) = f'(a)(x - a) + PULGA$$

$$f(x) = f(a) + f'(a)(x - a) + PULGA$$

ENTÃO, ESTE É UM MODO DE DESCREVER A FUNÇÃO ORIGINAL f NA VIZINHANÇA DE α . AGORA SUBTRAÍMOS A PULGA PARA OBTER UMA FUNÇÃO MAIS SIMPLES.

$$T_a(x) = f(a) + f'(a)(x - a)$$

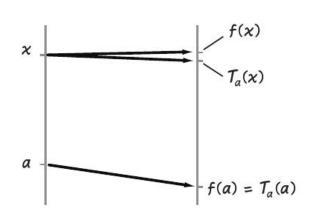
SEU GRÁFICO É UMA LINHA RETA - A PRIMEIRA E ÚNICA LINHA QUE, DE FATO, PASSA POR *a* E TEM INCLINAÇÃO *f'(a)*. ESTA LINHA, A **TANGENTE** AO GRÁFICO y = f(x) EM a, TOCA A CURVA NO PONTO P = (a, f(a)) E TEM INCLINAÇÃO IGUAL À DERIVADA DE f NESSE PONTO. É A FUNÇÃO RETA COM O MESMO VALOR E DERIVADA DE f EM a.

E T_a DIFERE DE f POR UMA PULGA - O QUE SIGNIFICA, COMO VOCÈ LEMBRA, QUE NÃO HÁ APENAS

$$\lim_{x\to a} (T_a(x) - f(x)) = 0$$

MAS HA TAMBÉM

$$\lim_{x\to a} \frac{1}{(x-a)} (T_a(x) - f(x)) = 0$$

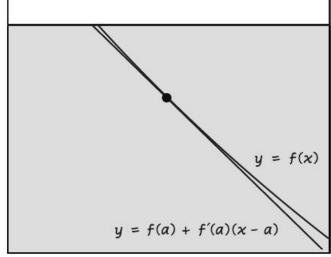




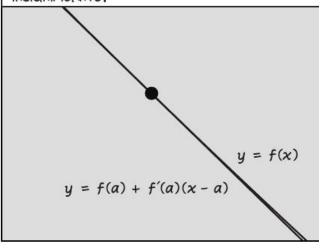
ISTO É, PRÓXIMO AO PONTO a, A DIFERENÇA ENTRE $T_a(x)$ E f(x) É PEQUENA, **MESMO** QUANDO COMPARADA A x-a.

PODEMOS EXPRESSAR ISTO AO DIZERMOS QUE, QUANTO MAIS OLHAMOS DE PERTO O PONTO P, MAIS O GRÁFICO y = f(x) FICA PARECIDO COM UMA RETA.

PENSE NO PONTO \varkappa NA BORDA DO RETÂNGULO CINZA E α NO CENTRO. AGORA OLHE DE PERTO...

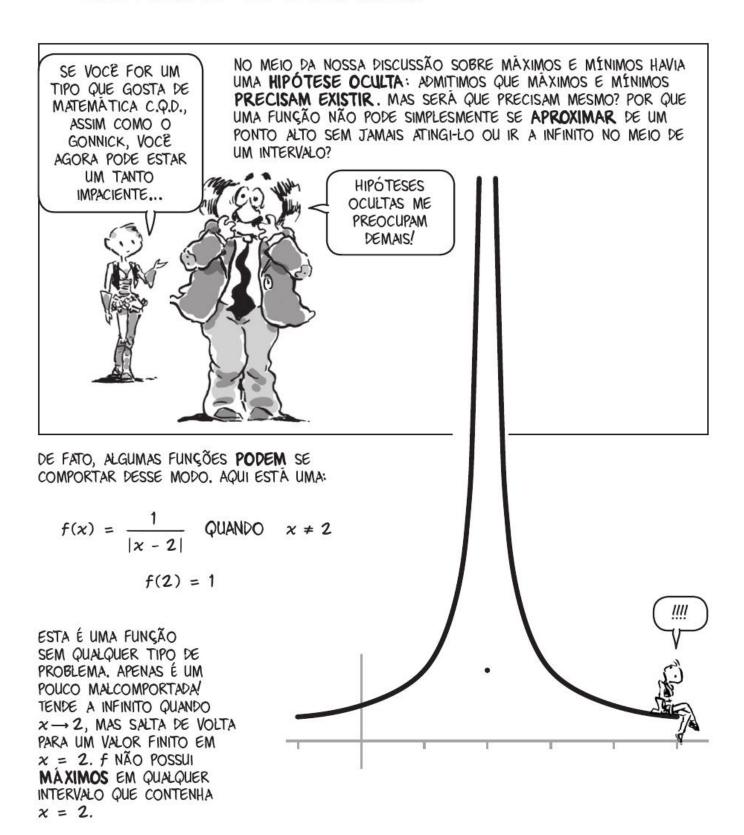


O RETÂNGULO CINZA TEM LADO IGUAL A 2(x-a), E A DISTÂNCIA ENTRE A CURVA E A LINHA DEVE DIMINUIR ATÉ FICAR INSIGNIFICANTE.

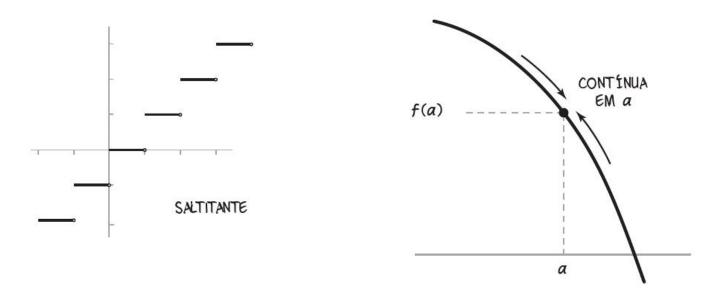


CAPÍTULO 7 O TEOREMA DO VALOR MÉDIO

ALGUNS PENSAMENTOS TÉORICOS, FRENÉTICOS E FINAIS (QUE VOCE PODE DEIXAR DE LADO SE TUDO O QUE IMPORTAR PARA VOCE É COMO USAR O CÁLCULO, E SE NÃO DER A MÍNIMA PARA SEUS FUNDAMENTOS PROFUNDOS, BELOS E ELEGANTES - VEJA SE EU ME IMPORTO!)



O PROBLEMA DESTA FUNÇÃO É O PONTO ISOLADO (2, 1) EM SEU GRÁFICO... A FUNÇÃO NÃO SE **APROXIMA** DESTE PONTO. ELA SIMPLESMENTE **SALTA** ATÉ ELE, POR ASSIM DIZER... ASSIM, VAMOS VER AS FUNÇÕES SEM QUAISQUER SALTOS... FUNÇÕES CUJO GRÁFICO POSSA SER DESENHADO SEM TIRAR O LÁPIS DO PAPEL. TAIS FUNÇÕES "NÃO SALTITANTES" SÃO DENOMINADAS **CONTÍNUAS**.



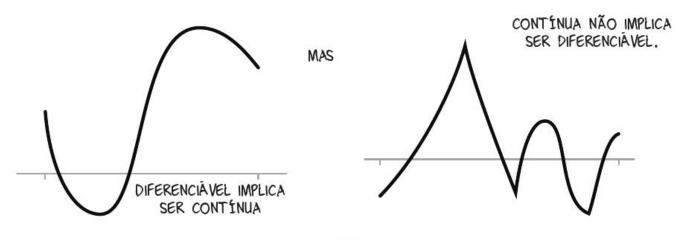
DE MODO MATEMÁTICO, DIZEMOS QUE F É CONTÍNUA NUM PONTO « SE

$$f(a) = \lim_{x \to a} f(x)$$

 $f \notin DITA$ **CONTÍNUA NUM INTERVALO** [c, d] SE FOR CONTÍNUA EM TODOS OS PONTOS EM [c, d].



TODAS AS FUNÇÕES DIFERENCIÁVEIS SÃO CONTÍNUAS, MAS NÃO O OPOSTO. SE f É DIFERENCIÁVEL EM a, ENTÃO, SABEMOS QUE $f(x) - f(a) = f'(a)(x - a) + PULGA, ASSIM <math>\lim_{\substack{x \to a \\ N \to 0}} (f(x) = -f(a)) = O$ OU $\lim_{\substack{x \to a \\ N \to 0}} f(x) = -f(a)$. POR OUTRO LADO, UMA FUNÇÃO CONTÍNUA PODE TER CÚSPIDES EM QUE NÃO É DIFERENCIÁVEL.



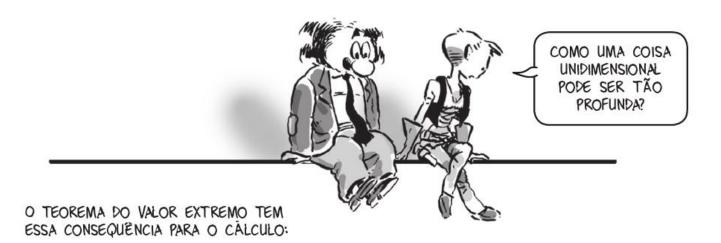
TEOREMA DO VALOR EXTREMO:

UMA FUNÇÃO CONTÍNUA f DEFINIDA NUM INTERVALO **FECHADO** [c, d] ATINGE UM VALOR MÁXIMO M NO INTERVALO: OU SEJA, HÁ UM PONTO A EM [c, d] EM QUE $f(a) = M \in f(x) \le M$ PARA QUALQUER OUTRO x EM [c, d].

(NOTE QUE ISTO TAMBÉM IMPLICA A EXISTÊNCIA DE UM MÍNIMO, POIS -f DEVE TER UM MÁXIMO!)



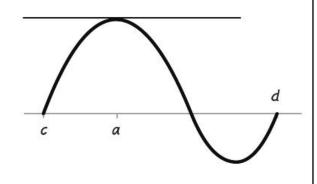
DEVEMOS OMITIR A PROVA, QUE DEPENDE DE PROPRIEDADES PROFUNDAS E SUTIS DOS NÚMEROS REAIS.



TEOREMA DE ROLLE: SE f FOR CONTÍNUA NUM INTERVALO FECHADO [c, d] E DIFERENCIÁVEL EM (c, d), E f(c) = f(d) = 0, ENTÃO HÁ PELO MENOS UM PONTO a NO INTERVALO ABERTO (c, d) EM QUE f'(a) = 0.

PROVA: SE f FOR A FUNÇÃO CONSTANTE f = 0, ENTÃO O RESULTADO É TRIVIAL: QUALQUER PONTO ENTRE c E d SERVIRÁ.

SE f NÃO FOR CONSTANTE, ENTÃO POSSUI VALORES NÃO NULOS. PORTANTO, ATINGE UM MÁXIMO M>O OU UM MÍNIMO m<O EM ALGUM PONTO a, CONFORME O TEOREMA DO VALOR EXTREMO. O PONTO a NÃO É UM DOS LIMITES DO INTERVALO, POIS f(c)=f(d)=0, ASSIM, f(a)=0.



CAPÍTULO 8 APRESENTANDO A INTEGRAL

JUNTANDO DOIS E DOIS E DOIS E DOIS COM MAIS DOIS

O CÁLCULO, COMO TEMOS VISTO, DIVIDE QUANTIDADES EM PEQUENAS PARTES, COISINHAS DIMINUTAS COM NOMES COMO h, Δx , Δy , $\Delta t \in \Delta f$. SE P FOR UMA TORTA, ENTÃO ΔP É UMA FATIA FINA DA TORTA.



ATÉ AGORA VIMOS O QUE ACONTECE QUANDO **DIVIDIMOS** UMA DESTAS COISAS POR OUTRA PARA FAZERMOS RAZÕES COMO $\Delta f/h...$ Mas, agora, queremos fazer algo diferente com nossas migalhas de números: queremos **somá-las**.



A ADIÇÃO É MAIS FÁCIL
QUE A MULTIPLICAÇÃO...
É POR ISSO QUE A
APRENDEMOS PRIMEIRO
NA ESCOLA... E, DE FATO,
MATEMÁTICOS USAVAM O
PROCESSO DE SOMATÓRIA
DE PARTES MILHARES
DE ANOS ANTES DE
NEWTON E LEIBNIZ TEREM
INVENTADO O CÁLCULO.



HÁ UMA NOTAÇÃO PADRÃO PARA A SOMATÓRIA DE MUITOS ITENS. USA-SE A LETRA GREGA, EQUIVALENTE AO S, **SIGMA** MAIÚSCULA, QUE SIGNIFICA "SOMA".



SE TIVERMOS UMA SEQUÊNCIA DE n NÚMEROS

$$a_1, a_2, a_3, \dots a_i, \dots a_n$$

 a_i ("A-1") É CHAMADO i-ÉSIMO TERMO DA SEQUÊNCIA, E A SOMA DE TODOS OS TERMOS É ESCRITA

$$\sum_{i=1}^{n} a_{i}$$

LÈ-SE "SOMATÓRIA DOS a_i COM i DE 1 A n". A LETRA i É CHAMADA **ÍNDICE** DA SEQUÊNCIA.

A SOMATÓRIA DOS TERMOS CONSECUTIVOS DE ap A aq, INCLUINDO-OS, É:

$$\sum_{i=p}^{q} a_i = a_p + a_{p+1} + \dots + a_q$$



POR EXEMPLO, CONSIDERE A SEQUÊNCIA DE CINCO TERMOS {2, 4, 8, 16, 32}. AQUI $a_i = 2^i \in n = 5$.

i	a_i
1	2
2	4
3	8
4	16
5	32

NESTE CASO,

$$\sum_{i=1}^{5} a_i = 2 + 4 + 8 + 16 + 32 = 62$$

$$\sum_{i=2}^{4} a_i = 4 + 8 + 16 = 28$$
OK... EU ACHO
QUE ESTÁ SOB
CONTROLE...

SE FÔSSEMOS DIVIDIR UMA TORTA P EM n FATIAS (POSSIVELMENTE DESIGUAIS), CHAMADAS ΔP_1 , ΔP_2 , ΔP_3 ..., ΔP_n , ENTÃO, A TORTA INTEIRA SERIA A SOMA:

$$P = \sum_{i=1}^{n} \Delta P_i$$

ENTÃO, COMO GOSTAMOS DE FAZER EM CÁLCULO, ENCOLHEMOS O TAMANHO DESSAS FATIAS (A UM INFINITESIMAL dP, COMO LEIBNIZ GOSTAVA DE DIZER). NESSE PONTO ESCREVEREMOS A COISA COM UMA FORMA DIFERENTE DE "S", UMA FORMA ESPICHADA, CHAMADA SINAL DA INTEGRAL.



E!! ESPERE UM MINUTO..

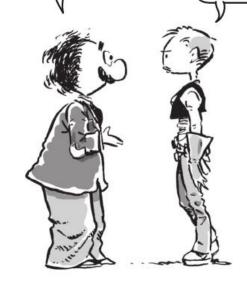
UMA BOA QUESTÃO:



AGORA VOCÉ PODE SE PERGUNTAR, SE A SOMA É MAIS SIMPLES QUE A DIVISÃO E SE OS ANTIGOS JÁ FAZIAM INTEGRAIS MUITO ANTES DE NEWTON, POR QUE NÃO COMEÇAMOS O LIVRO COM ESTE CAPÍTULO?

CERTAMENTE VOCÊ NÃO ACHA QUE EU FIZ ISTO DESTE JEITO POR CONTA DE UM DESEJO PERVERSO DE TE CONFUNDIR?

NÃO ME TINHA OCORRIDO ATÉ O MOMENTO.



A RESPOSTA É
SURPREENDENTE: EMBORA
SOMAS POSSAM SER MAIS
FÁCEIS DE IMAGINAR,
ELAS PODEM SER MAIS
BEM CALCULADAS
USANDO DERIVADAS!!
COMO DESCOBRIRAM
NEWTON E LEIBNIZ
HÁ UMA RELAÇÃO
SURPREENDENTE ENTRE
SOMAS E DERIVADAS!

COMO ESTAMOS PRESTES A VER...



CAPÍTULO 9 PRIMITIVAS

MAIS UMA CONSTANTE!



POR EXEMPLO, SE $f(x) = x^3$, ENTÃO $f(x) = \frac{1}{4}x^4$ É UMA PRIMITIVA:

$$F'(x) = \frac{1}{4}(4x^3) = x^3$$

DE FORMA GENÉRICA, $g(x) = x^n$ TEM COMO PRIMITIVA:

$$G(x) = \frac{1}{n+1} x^{n+1}$$



ESTA É UMA PRIMITIVA DE g E NÃO A PRIMITIVA, POIS HÁ MUITAS OUTRAS. TODAS ESTAS TÊM COMO DERIVADA x^n :

$$G(x) = \frac{x^{n+1}}{n+1} + 3$$

$$PORQUE A$$

$$DERIVADA DE$$

$$UMA$$

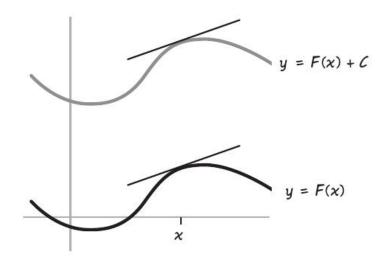
$$CONSTANTE É$$

$$IGUAL A ZERO.$$

$$P(x) = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C$$

$$IRC CÉ UMA$$

ONDE C É UMA CONSTANTE QUALQUER. SE F FOR UMA PRIMITIVA DE UMA FUNÇÃO f, ENTÃO F+C, PARA QUALQUER CONSTANTE C, TAMBÉM SERÁ. (F+C)'=F'=f. MOVER O GRÁFICO DE y=F(x) PARA CIMA E PARA BAIXO NÃO AFETA A INCLINAÇÃO NUM PONTO x QUALQUER.



POR OUTRO LADO, SE F' = f, ENTÃO **QUALQUER PRIMITIVA** DE f DIFERE DE F POR UMA CONSTANTE.

PROVA: SE G FOR OUTRA PRIMITIVA QUALQUER, ENTÃO (F-G)'(x)=f(x)-f(x)=0 PARA TODO x. MAS PELA CONSEQUÊNCIA (3) DO TEOREMA DO VALOR MÉDIO (PÁGINA 166), AS ÚNICAS FUNÇÕES COM DERIVADA NULA SÃO CONSTANTES, ASSIM, F-G=C, SENDO C UMA CONSTANTE QUALQUER.



AQUI ESTÀ COMO ESCREVER A FÓRMULA QUE SIGNIFICA "A PRIMITIVA DE FÉF+C":

$$\int f = F + C \text{ OU } \int f(x) dx = F(x) + C$$

O SÍMBOLO ALTO É UM **SINAL DE INTEGRAL...** A FUNÇÃO f É CHAMADA **INTEGRANDO.** O SÍMBOLO dx ESTÁ LÁ APENAS PARA IDENTIFICAR A VARIÁVEL, COMO ESTÁ EM df/dx, E NÃO É UM TERMO SEPARADO NA EQUAÇÃO. E, COMO USUAL, O NOME DA VARIÁVEL NÃO IMPORTA: TODAS ESTAS EXPRESSÕES SIGNIFICAM A MESMA COISA, NOMEADAMENTE A PRIMITIVA DE f:

$$\int f(x) dx, \quad \int f(t) dt, \quad \mathcal{E} \int f(y) dy$$

A PRIMITIVA É, POR VEZES, CHAMADA INTEGRAL INDEFINIDA DE f. INDEFINIDA PORQUE É DETERMINADA SOMENTE ATÉ A CONSTANTE C QUE SE SOMA. POR EXEMPLO,

$$\int x \, dx = \frac{1}{2}x^2 + C$$



DEPOIS DE JÁ TERMOS CALCULADO MUITAS DERIVADAS, JÁ SABEMOS ESTAS FÓRMULAS:

$$\int dx = x + C$$

(HÀ UM NÚMERO 1 NÃO ESCRITO, APÓS O SINAL DE INTEGRAL.)

$$\int x^p dx = \frac{1}{p+1} x^{p+1} + C$$

$$\int e^x dx = e^x + C$$

$$\int \operatorname{sen} x \, \mathrm{d}x = -\cos x + C$$

$$\int \cos x \, dx = \sin x + C$$

$$\int \frac{dx}{1+x^2} = \arctan x + C$$

$$\int \frac{dx}{\sqrt{1-x^2}} = \arcsin x + C$$

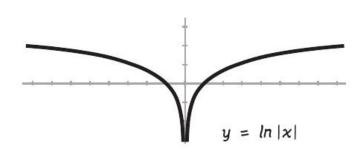
$$\int \frac{1}{x} dx = \ln|x| + C$$

NOTE: O SINAL DE MÓDULO NA ÚLTIMA EQUAÇÃO É JUSTIFICADO, POIS, SE $\varkappa < \mathcal{O}$, ENTÃO

$$\frac{d}{dx}ln(-x) = \frac{-1}{(-x)} = \frac{1}{x}$$

SE x > 0, ENTÃO $\frac{d}{dx}(\ln x) = \frac{1}{x}$ TAMBÉM.

JUNTAS IMPLICAM
$$\frac{d}{dx} \ln |x| = \frac{1}{x}, x \neq 0$$



CAPÍTULO 10 A INTEGRAL DEFINIDA

AREAS, SOBRE E SOB

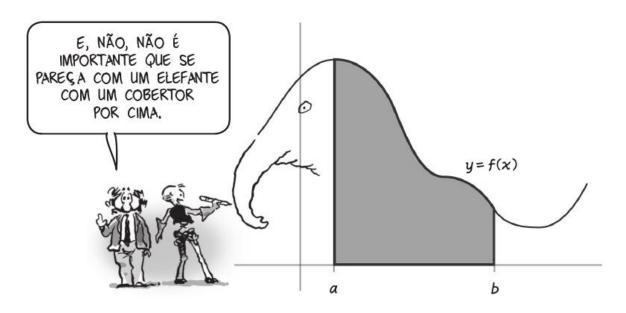
O QUE QUEREMOS DIZER AO FALARMOS DA ÁREA INTERNA A UMA FIGURA? SE A REGIÃO FOR RETANGULAR OU TRIANGULAR OU, AINDA, UM MONTE DE RETÂNGULOS E TRIÂNGULOS UNIDOS, TEMOS UMA IDEIA MUITO CLARA DO QUE SE TRATA: BASTA SOMAR A ÁREA DOS TRIÂNGULOS OU RETÂNGULOS.



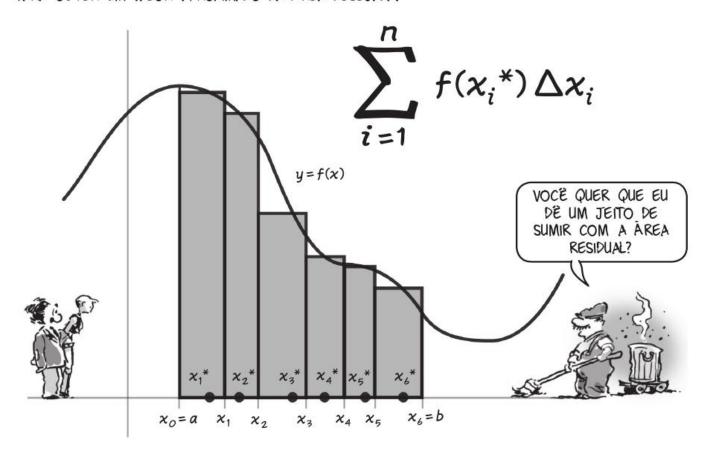
MAS E SE A FIGURA TIVER UM CONTORNO CURVO? ENTÃO, QUAL SERIA A ÁREA?



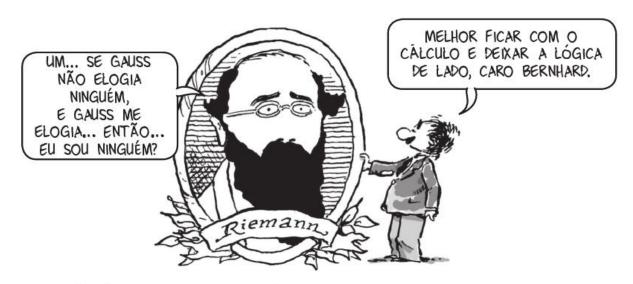
POR QUESTÃO DE SIMPLICIDADE, VAMOS CONSIDERAR UM TIPO ESPECIAL DE REGIÃO LIMITADA EM TRÊS LADOS POR LINHAS RETAS: A ESQUERDA E DIREITA PELAS LINHAS VERTICAIS x=a, x=b, ABAXO PELO EIXO x E ACIMA PELO GRÁFICO DE UMA FUNÇÃO QUALQUER y=f(x), QUE ADMITIREMOS, NESTE MOMENTO, COMO SENDO APENAS POSITIVA. ESTA REGIÃO TEM APENAS UM LADO COM CURVAS.



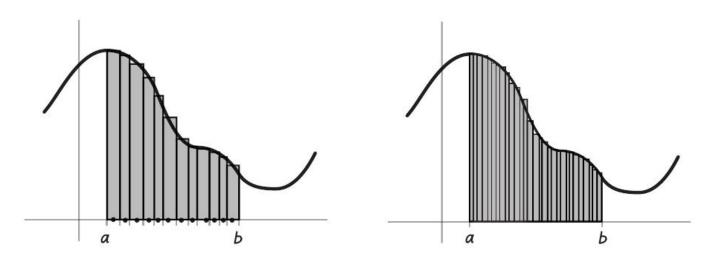
NOSSO PROCEDIMENTO SERÀ MAIS OU MENOS COMO O QUE FIZEMOS NA PÀGINA 171: SUBDIVIDIMOS O INTERVALO [a,b] EM n subintervalos, espalhando os pontos $x_0,x_1,x_2,...x_i,...x_n$, onde $x_0=a$ e $x_n=b$. Para cada $i\geq 1$, escolha Qualquer ponto x_i^* no i-ésimo intervalo $[x_{i-1},x_i]$, e construa um retângulo neste intervalo com altura igual a $f(x_i^*)$, tendo como base $\Delta x_i=x_i-x_{i-1}$. Finalmente, some as âreas dos retângulos para obter um valor aproximado da ârea desejada.



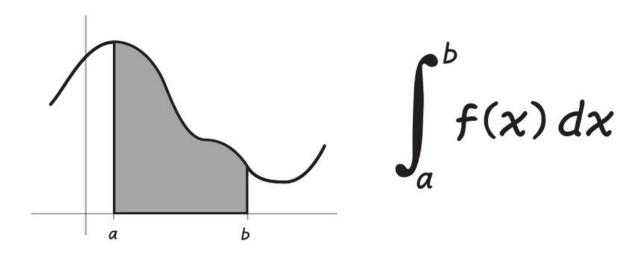
ESSA EXPRESSÃO É DENOMINADA **SOMATÓRIA DE RIEMANN**, EM HOMENAGEM A BERNHARD RIEMANN, UM MATEMÁTICO DO SÉCULO XIX QUE ERA TÃO ORIGINAL E BRILHANTE QUE RECEBEU ELOGIOS ATÉ MESMO DO GRANDE GAUSS, QUE NÃO ELOGIAVA NINGUÉM.



O PLANO, ENTÃO, É DEIXAR QUE AS SUBDIVISÕES FIQUEM CADA VEZ MENORES, SIGNIFICANDO QUE O MAIOR $\Delta x_i \to 0$, E VERIFICAMOS SE A SOMA DAS ÂREAS RETANGULARES SE APROXIMA DE UM LIMITE.



A RESPOSTA (POR QUE ESPERAR?) É **SIM**, DESDE QUE A FUNÇÃO f SEJA CONTÍNUA NO INTERVALO [a, b] (VER PÁGINA 164). NESSE CASO, O VALOR LIMITANTE É CHAMADO **INTEGRAL DEFINIDA**, INTERPRETADA COMO A ÂREA SOB A CURVA E ESCRITA DA SEGUINTE FORMA:



CAPÍTULO 11 FUNDAMENTALMENTE...

NO QUAL TUDO SE JUNTA

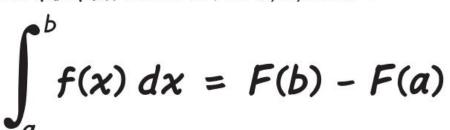
NO CAPÍTULO 8, DESCOBRIMOS QUE A POSIÇÃO, PRIMITIVA DA VELOCIDADE, APARECIA COMO A ÁREA SOB O GRÁFICO DA VELOCIDADE. ESSE RESULTADO NÃO É COINCIDÊNCIA, COMO VIMOS. AS INTEGRAIS DE **TODAS** AS BOAS FUNÇÕES SÃO ENCONTRADAS A PARTIR DE SUAS PRIMITIVAS! SEM MAIS DELONGAS, ENTÃO, AQUI ESTÁ O...



TEOREMA FUNDAMENTAL DO CÁLCULO V.1:

SE F FOR UMA FUNÇÃO CONTÍNUA NO INTERVALO

[A, B] E F FOR QUALQUER PRIMITIVA DE F EM [a, b], ENTÃO



ESTE TEOREMA
EXTRAORDINÁRIO UNE
DERIVADAS E INTEGRAIS.
ELE DIZ: PARA CALCULAR
UMA INTEGRAL DEFINIDA,
ENCONTRE PRIMEIRO UMA
PRIMITIVA DO INTEGRANDO,
DEPOIS CALCULE ESSA
PRIMITIVA NOS DOIS
LIMITES E, FINALMENTE,
FAÇA A DIFERENÇA! E
ISSO É TUDO!



EXEMPLO: ENCONTRE $\int_{0}^{1} x \, dx$

PRIMEIRO, ENCONTRE A PRIMITIVA DE f(x) = x. SABEMOS QUE $F(x) = \frac{1}{2}x^2$ É UMA. O TEOREMA ENTÃO DIZ QUE:

$$\int_{0}^{1} x \, dx = F(1) - F(0)$$

$$= \frac{1}{2}(1)^{2} - \frac{1}{2}(0)^{2}$$

$$= \frac{1}{2}$$

CONFORME VIMOS, COM MUITO MAIS DIFICULDADE, NAS TRÊS PÁGINAS ANTERIORES.



EXEMPLO: $\int_{1}^{5} x^{3} dx$

SABEMOS QUE $F(x) = \frac{1}{4}x^4$ É UMA PRIMITIVA, ASSIM A INTEGRAL É

$$F(5) - F(-1) = \frac{1}{4}(5)^4 - \frac{1}{4}(-1)^4$$
$$= \frac{625 - 1}{4} = 156$$

ESTA DIFERENÇA É NORMALMENTE ESCRITA $\frac{1}{4}x^4\Big|_{-1}^5$

EXEMPLO:
$$\int_{o}^{b} x^{n} dx$$

$$G(x) = \frac{x^{n+1}}{n+1}$$
 É UMA PRIMITIVA, ASSIM

$$\int_{0}^{b} x^{n} dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} \bigg|_{0}^{b} = \frac{b^{n+1}}{n+1}$$

EXEMPLO:
$$\int_{0}^{\pi/2} \sin\theta \, d\theta =$$

$$-\cos\theta \Big|_{0}^{\pi/2} = -\cos(\frac{\pi}{2}) - (-\cos 0)$$
$$= 0 + 1 = 1$$

EXEMPLO:

$$\int_{0}^{1} \frac{1}{1 + u^{2}} du = \arctan u \Big|_{0}^{1}$$

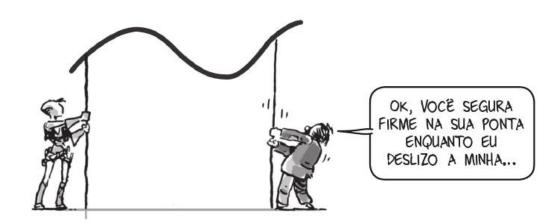
$$= \arctan 1 - \arctan 0$$

$$= \frac{\pi}{4} - 0 = \frac{\pi}{4}$$

(AQUI FIZEMOS u COMO A VARIÁVEL DE INTEGRAÇÃO SÓ PARA LEMBRAR A VOCÊ QUE QUALQUER LETRA SERVE!)



AQUI ESTÃO ALGUNS MODOS DE ENTENDER A RELAÇÃO FUNDAMENTAL ENTRE DERIVADAS E INTEGRAIS. UM É VER DIRETAMENTE POR QUE A "DERIVADA DA ĂREA" É A PRÓPRIA FUNÇÃO ORIGINAL. PARA FAZER ISTO, TEMOS DE TRANSFORMAR A INTEGRAL NUMA FUNÇÃO.



BEM, DADA UMA FUNÇÃO f, FIXAMOS UMA EXTREMIDADE DA INTEGRAÇÃO E DENAMOS A OUTRA EXTREMIDADE VARIAR. ASSIM, A ÂREA TAMBÉM VARIA: A ÂREA SE TORNA UMA FUNÇÃO DA SEGUNDA EXTREMIDADE.

SE x FOR UMA EXTREMIDADE VARIÁVEL E A(x) A ÂREA, PODEMOS ESCREVER ESTA ÂREA* COMO SENDO $A(x) = \int_{\alpha}^{x} f(t) dt$

* POR ÂREA, SEMPRE QUEREMOS DIZER QUE SE TRATA DA ÂREA ASSINALADA. TAMBÉM TEMOS DE ADMITIR A POSSIBILIDADE DE QUE A EXTREMIDADE VARIÁVEL ESTEJA À **ESQUERDA** DE *a*, CASO NO QUAL, CONCORDAMOS QUE

a

t

×

$$\int_{a}^{x} f(t) dt \notin IGUAL A - \int_{x}^{a} f(t) dt$$

ENTÃO, O QUE ESTAMOS DIZENDO É:

A'(x) = f(x)

CAPÍTULO 12 INTEGRAIS QUE MUDAM DE FORMA

MAIS JEITOS DE ENCONTRAR PRIMITIVAS

PARA INTEGRAR UMA FUNÇÃO,
"TUDO" O QUE TEMOS DE FAZER
É ENCONTRAR A SUA PRIMITIVA.
MAS ISTO PODE NÃO SER FÁCIL...
A FUNÇÃO PODE NÃO PARECER
FAMILIAR... PODEMOS NÃO
RECONHECÊ-LA COMO SENDO
A DERIVADA DE OUTRA... PODE
PARECER DESANIMADOR... ASSIM,
OS MATEMÁTICOS DESENVOLVERAM
MÉTODOS PARA IR ARRUMANDO AS
INTEGRAIS DE MODO A SER MAIS
FÁCIL DE "DESVENDÁ-LAS..."



SUBSTITUIÇÃO DE VARIÁVEIS

DE AGORA EM DIANTE VAMOS
ADOTAR A NOTAÇÃO DE LEIBNIZ E
USAREMOS dx, dt, du, dV, dF ETC.,
COMO SE FOSSEM QUANTIDADES
PEQUENAS. NÃO SE PREOCUPE
COM ISTO! ISTO TORNA A VIDA
MAIS FÁCIL E REALMENTE NÃO TE
DEIXARÁ EM DIFICULDADES...

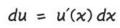
OH, EU NÃO SEI... NEWTON ME DIFAMOU POR TODA A CIDADE...

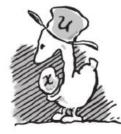


VAMOS COMEÇAR COM ESTA EQUAÇÃO BÁSICA, QUANDO U É UMA FUNÇÃO DE X:

$$\frac{du}{dx} = u'(x)$$

QUE PASSA A SER





QUE REALMENTE CORRESPONDE A

$$\int du = \int u'(x) dx = u + C$$

QUE SABEMOS SER VERDADEIRA PELO TEOREMA FUNDAMENTAL!

AGORA VAMOS COLOCAR OUTRA FUNÇÃO υ NA CADEIA, EM QUE υ É UMA FUNÇÃO DE u. ASSIM COMO ANTES

dv = v'(u) du

SUBSTITUA du = u'(x) dxPARA OBTER

dv = v'(u(x))u'(x) dx



QUE É OUTRO MODO DE ESCREVER A REGRA DA CADEIA, ISTO SIGNIFICA QUE

$$\int v'(u) du = \int v'(u(x))u'(x) dx$$



POR QUE ISTO AJUDA?
PORQUE NOS PERMITE
SIMPLIFICAR OU
TRANSFORMAR A INTEGRAL
DA DIREITA NAQUELA
DA ESQUERDA!!! PELA
SUBSTITUIÇÃO DE du POR
u'(x)dx, OBTEMOS UMA
INTEGRAL DE APARÊNCIA
MUITO MAIS SIMPLES!!!



EXEMPLO 1: ENCONTRE $\int 2t\cos(t)^2 dt$

SEJA $u = t^2$, ENTÃO du = 2t dt, E A INTEGRAL PASSA A SER

$$\int 2t\cos(t)^2 dt = \int \cos u \, du$$

- = sen u + C
- $= sen(t)^2 + C$

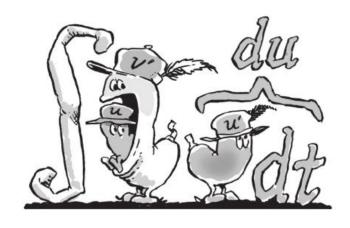


AQUI ESTÁ O PROCEDIMENTO PASSO A PASSO:

1. PROCURE POR UMA FUNÇÃO INTERNA U CUJA DERIVADA U' TAMBÉM APAREÇA COMO FATOR NO INTEGRANDO.

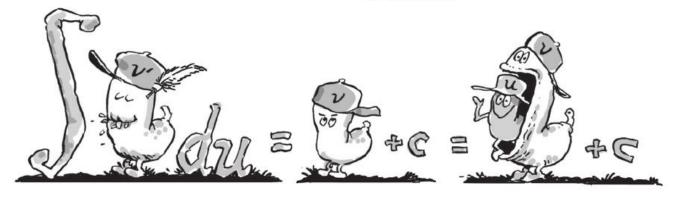


2. ESCREVA du = u'(t) dt (OU u'(x) dx, OU QUALQUER QUE SEJA A VARIÁVEL).



3. EXPRESSE TUDO EM TERMOS DE U.

4. TENTE A INTEGRAÇÃO EM RELAÇÃO A u. SE TIVER SUCESSO, SUBSTITUA u POR u (t) NA RESPOSTA.



CAPÍTULO 13 USANDO INTEGRAIS

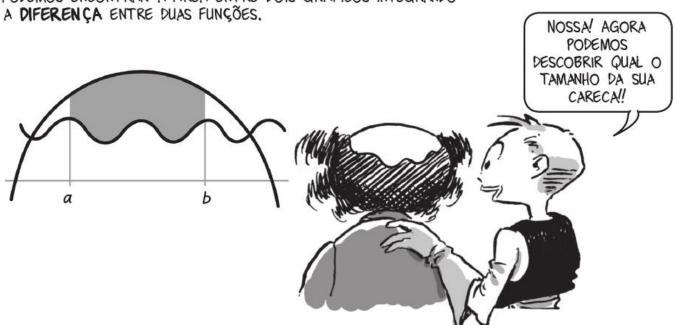
SABIA QUE ESTE NEGÓCIO SERVE REALMENTE PARA ALGUMA COISA?

AS INTEGRAIS ESTÃO POR TODA A PARTE... BASTA VOCÉ TER OLHOS PARA ENCONTRÁ-LAS.



AREAS E VOLUMES

PODEMOS ENCONTRAR A ÁREA ENTRE DOIS GRÁFICOS INTEGRANDO A DIFERENÇA ENTRE DUAS FUNÇÕES.



EXEMPLO: ENCONTRE A ÂREA ENTRE AS DUAS PARÁBOLAS

$$y = f(x) = x^2 + 1 \quad E$$

$$y = q(x) = -2x^2 + 4$$
.

SOLUÇÃO: PRIMEIRO ENCONTRE OS PONTOS EM QUE AS CURVAS SE CRUZAM, OU SEJA, OS VALORES DE x PARA

$$x^2 + 1 = -2x^2 + 4$$
.

ISTO IMPLICA

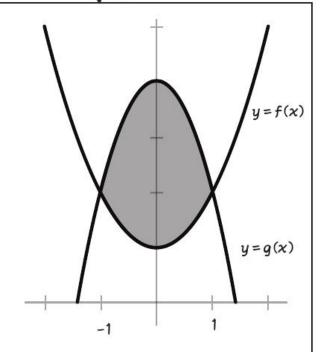
$$3x^2 = 3$$
 OU $x = \pm 1$.

AGORA INTEGRAMOS q - f DE -1 A 1:

$$\int_{-1}^{1} g(x) - f(x) dx = \int_{-1}^{1} -3x^{2} + 3 dx$$

$$= (-x^{3} + 3x) \Big|_{-1}^{1} = -1 + 3 - (1 - 3)$$

$$= 4$$

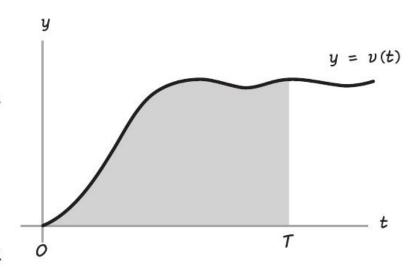




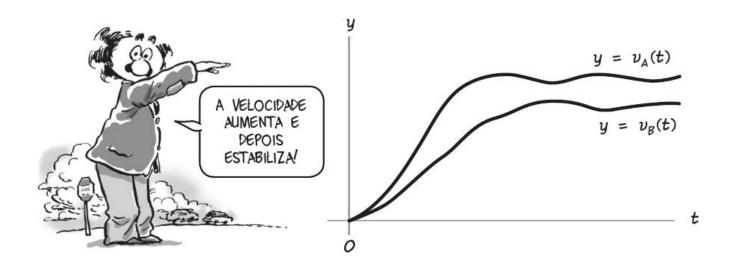
NO MUNDO REAL PODEMOS VER ALGO ASSIM: AQUI ESTĂ A FUNÇÃO VELOCIDADE $\nu=\nu(t)$ QUE DESCREVE UM CARRO ACELERANDO DESDE UMA PALAVRA, COMEÇANDO NO MARCO ZERO DE UMA ESTRADA. A ÂREA SOB A CURVA ENTRE O E T,

$$\int_{O}^{T} v(t) dt$$

É A POSIÇÃO DO CARRO NO INSTANTE T.



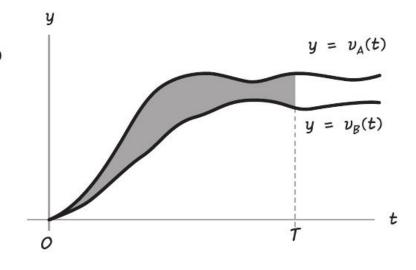
SE UM AUDI (A) E UM BMW (B) SAEM AMBOS, AO MESMO TEMPO, DO MESMO SEMÁFORO, OS GRÁFICOS DAS SUAS VELOCIDADES PODEM PARECER COM ESTES*:



ENTÃO, A ÁREA (ASSINALADA) ENTRE OS GRÁFICOS $\nu_{\rm A}$ E $\nu_{\rm B}$ É O QUÃO DISTANTE O AUDI ESTÁ ADIANTE DO BMW. ISTO É

$$\int_{0}^{T} v_{A}(t) - v_{B}(t) dt$$

(QUE PODERIA SER NEGATIVA, CASO O BMW ESTIVESSE NA FRENTE).



^{*} ISTO ADMITE QUE A BMW PAROU COMPLETAMENTE. EU MESMO NUNCA VI ISTO PESSOALMENTE, MAS CONTINUO TENDO ESPERANÇAS DE QUE POSSA ACONTECER ALGUM DIA.

CAPÍTULO 14 O QUE VEM DEPOIS?

LEITOR, ESTE LIVRO ESTÁ APENAS COMEÇANDO... HÁ MUITO MAIS COISAS QUE VOCÉ PODE FAZER COM O CÁLCULO. É UMA FERRAMENTA PODEROSA, USADA EM TODAS AS CIÊNCIAS SOCIAIS, BIOLÓGICAS E FÍSICAS, NA ENGENHARIA, NA ECONOMIA E NA ESTATÍSTICA, ALÉM DE SUAS IDEIAS TEREM SIDO AMPLIADAS POR VÁRIAS GERAÇÕES DE MATEMÁTICOS DESDE NEWTON E LEIBNIZ.



AQUI ESTÃO MAIS ALGUNS TÓPICOS AVANÇADOS QUE VOCÊ PODE ENCONTRAR NO CAMINHO:

EQUAÇÕES DIFERENCIAIS

ALÉM DE DESCOBRIR O CÁLCULO, NEWTON TAMBÉM ESTABELECEU UMA LEI FÍSICA FAMOSA QUE RELACIONA FORÇA E VELOCIDADE:

$$F = \frac{d}{dt}(mv)$$

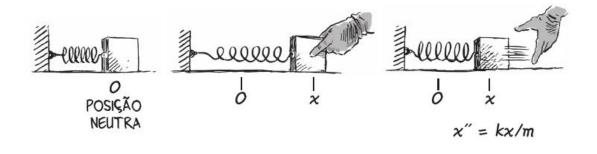
QUALQUER EQUAÇÃO QUE CONTENHA DERIVADAS, TAL COMO ESTA, É CHAMADA **EQUAÇÃO DIFERENCIAL**.



OUTRA EQUAÇÃO DIFERENCIAL É A LEI DE HOOKE OU EQUAÇÃO DA MOLA. SE UMA MASSA m É DESLOCADA DE χ UNIDADES, DESDE A POSIÇÃO NEUTRA DA MOLA, E SOLTA EM SEGUIDA, ENTÃO A QUALQUER TEMPO SUA ACELERAÇÃO É PROPORCIONAL AO SEU DESLOCAMENTO:

$$x''(t) = \frac{k}{m}x(t)$$
 OU, DADA A PRIMEIRA LEI DE NEWTON, $F = kx$

(k É UMA CONSTANTE QUE DEPENDE DA RIGIDEZ DA MOLA.)



O UNIVERSO É DESCRITO POR EQUAÇÕES DIFERENCIAIS, E RESOLVE-LAS É A TAREFA Nº 1 EM CIÊNCIA.



MÚLTIPLAS VARIÁVEIS

ESTE PONTO DESCREVE AS FUNÇÕES QUE VARIAM EM REGIÕES DO ESPAÇO, EM VEZ DE APENAS AO LONGO DO EIXO X. UMA VEZ QUE O ESPAÇO EM QUE VIVEMOS TEM AO MENOS TRÊS DIMENSÕES, ESTE É UM ASSUNTO OBVIAMENTE IMPORTANTE!



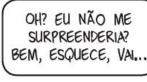
SEQUÊNCIAS E SÉRIES

COMO SUA CALCULADORA DE BOLSO CALCULA SENOS E COSSENOS? VOCÊ SE SURPREENDERIA AO SABER QUE

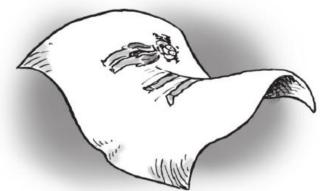
sen
$$x \approx x - \frac{x^3}{6} + \frac{x^5}{120} - \frac{x^7}{5040} + ...$$

INTEGRAIS DE LINHA E DE SUPERFÍCIE

ESTAS SÃO MANEIRAS DE INTEGRAR AO LONGO DE CURVAS OU PELAS SUPERFÍCIES, EM VEZ DAS TRADICIONAIS E MONÓTONAS LINHAS RETAS.







VARIÁVEIS COMPLEXAS

QUANDO FAZEMOS O CÁLCULO COM UM NÚMERO ERRONEAMENTE CHAMADO "IMAGINÁRIO", O $i=\sqrt{-1}$, COISAS ESPETACULARES ACONTECEM!

AS VARIÁVEIS COMPLEXAS NÃO SÓ DESCREVEM, DO "JEITO CERTO", ELETRICIDADE, MECÂNICA QUÂNTICA E OUTROS RAMOS DA FÍSICA, MAS ELAS REVELAM RELAÇÕES MATEMÁTICAS PROFUNDAS, TAIS COMO ESTA EQUAÇÃO ESPANTOSA:



ÍNDICE



A	da atmosfera, 229-30
Aceleração 144-45, 215	populacional, 231-33
na Lei de Hooke, 238	probabilidade, 233
Acelerômetros, 145	Derivadas, 85-108, 161, 169, 171
Adição, 28, 169-71, 175	aproximações e, 156, 161
derivadas e 92, 171	constantes e, 92, 167
Água	cosseno, 99
pressão de, 235	diferenciação implícita e, 127, 131, 148
volume de, 129	definição de, 89
Altitude, 21, 95, 229	em exemplos de altitude, 93
Ângulo, comparação com seu seno, 76-77	em exemplos de avião, 125-27, 130
Antiderivativas (integrais indefinidas (primitivas)),	em exemplos de carros, 85-86, 90
175, 177-84, 193, 195	em exemplos de fluxo, 95
Fundamental, Teorema de Cálculo, 193, 195-202	exemplo da cama elástica, 93
Cálculos e, 117, 195-202	exemplo de custo de vida, 95
problemas para resolver, 184	exemplo da mancha de óleo, 128
Arco seno, 57, 107, 114	exemplo de foguete, 89-90
Arco tangente, 58, 107, 114	exemplo do volume d'água, 129
Áreas, 173-74, 185-86, 195, 197, 214-16	exponenciais, 100, 115
coordenadas polares, 217-18	equações diferenciais, 238
de um círculo, 217-18	fator de escala e, 118, 122-23
Atmosfera, 21, 229-31	fatos a respeito, 92, 102, 105
Avião, exemplos, 125-26, 130	funções potência, 115
Azeite, exemplo do, 140-41	funções inversas, 112-15, 122
	funções trigonométricas, 114-15
В	linhas e, 153-62
Balão, volume de um, 21-22	notação de, 96-97
	otimização e, 133-52, 161
C	em exemplo da cama elástica, 137-39
Cama elástica, exemplos, 93, 137-39	em exemplo da ovelha, 147
Carro, exemplos de, 13-15, 63, 85-86, 90, 136, 145,	em exemplo da tubulação, 148-49
172-75, 215-16	em exemplo do azeite, 140-41
Círculo, área do, 217-18	problemas para resolver, 152
Circulares (trigonométricas), funções, 43-45	potências negativas e, 106
derivadas de, 114-5	primitivas (integrais indefinidas), 175, 177-84,
inversas, 57-59	193, 195
limites e, 66	problemas para resolver, 184
Coeficientes, 32	Teorema Fundamental do Cálculo e, 193, 195-
Cola, exemplo da fábrica de, 221-25	202
Complexas, variáveis, 239	problema da inclinação da estrada, 95
Composição de funções, 46-47	problem as para resolver, 108, 124, 132, 152, 162,
Cone, volume do, 220	184
Constantes, 31, 92, 167, 177-79, 193	produtos, 202-04
Coordenadas	quocientes e, 205-06
polares, 217-18	Regra da cadeia, 109-26, 182, 204
retangulares, 207	em cadeias com mais de duas funções, 117
Cosseno, 43-45, 57, 239	exemplos de, 116
derivadas e, 98-100	passos, 110
limites e, 82	problemas para resolver, 124
Crescentes, funções, 51-53	Regra de L'Hôspital, 158-61
Custo de vida, 95	Regra de potência e, 91, 115
	seno, 98-99
D	somas e, 92, 171
Decaimento radioativo, 42	tangente, 106
Delta, 71	taxas relacionadas e, 125-32, 161
Densidade, 228-29	problem as para resolver, 132

Teorema do valor médio e, 167, 178	diferenciação de, 91, 144, 164, 174
Teorema Fundamental do Cálculo e, 193, 195-202	implícitas, 127, 131, 148
Teste da segunda derivada, 143, 146, 149-51	reversa, 175, 177
variações na, 143	divisão, 28
velocidade, 85-87, 89-90, 93, 95	domínios de, 23-24
Diferenciação, 91, 144, 164, 174, ver também	de, restrição, 56
Derivadas	elementares, 29-59, 117, 144
implícita, 127, 131, 148	limites, 66
reversa, 175, 177	exemplo da altitude, 21
Distância, Trabalho e, 234	exemplo do volume do balão, 21-22
Divisão	exponencial, 47-52, 62-63, 65, 76
de funções, 28	derivadas de, 100, 115
por zero, 28	exemplo de juros compostos, 38-40, 42, 100-01
Domínios, 23-24	exemplo do decaimento radioativo, 42
restrição de, 56	limites, 66
	externas, 46
E	gráficos de, 26-27
Eixo, 16	de, inversas, 54-56
Epsilon, 65, 68, 71	injetora, 50-52, 56
Equação de mola, 236	integração de, ver Integração
Equação Fundamental do Cálculo, 121, 153-54	internas, 46
Equações diferenciais, 238	intervalos curtos, 121
Escala, fator de, 118, 122-23	inversas, 48-50, 52, 66, 107
Esfera, volume da, 21-22, 218-20	circulares, 57-59
Estatística, 233	derivadas de, 112-15, 122
Estrada, inclinação, 95	limites e, 66
Exponencial, 37-42, 52-53, 55	maximização e minimização, 134-35, 139, 142-
derivadas de, 100, 115	43, 150-51, 163, 165
exemplo de decaimento radioativo, 42	módulo, 30, 157
exemplo de juros compostos, 38-40, 42, 100-01	multiplicação, 28
limites e, 66	polinômios, 32
Extremos, locais, 135, 151	derivadas, 115
2	razões de, 34-36
F	potências, 31, 150
Fluxo, taxa de, 95	derivadas, 33, 47
Fluxões, 16, 94	fracionárias, 33, 47
Foguete, velocidade, 89-90	inclinação do gráfico, 88
Força, 145, 234-35, 238	limites e, 66
Fórmulas, 22	negativas, 33
Funções, 19-60	derivadas e, 106
adição, 28	polinômios e, 32
cadeias de, 47	problema para resolver, 60, 168
circulares (trigonométricas), 43-45, 66	racionais, 34-36
derivadas, 114-15	Teorema de Rolle, 165-66
inversas, 57-59	teorema do valor extremo, 165
limites e, 66	teorema do valor médio, 163-68, 178
comparação de, 158-61	valores aproximados de, 156, 161
composição de, 46-47	valores aproximados de, 150, 101
composta, 107, 110	G
constante, 31, 167	Garfield, James, 131
continuas, 164-65, 167, 188, 190-91	Gauss, Carl Friedrich, 187 Gráficos, 26-27
crescentes, 51-53, 167	
decrescentes, 51-53	de inversas, 54-56
definição de, 19-20	encontrando a área entre dois, 214-16
designando letras, 22	Graus, Polinômios, 32, 80
derivadas, ver também Derivadas	

H	J
Hooke, Lei de, 238	Juros compostos, 38-40, 42, 100-01
_	82
I	L
Implícita, diferenciação, 127, 131, 148	L'Hôspital, Regra de, 158-61
Impróprias, Integrais, 224-27	Leibniz, Gottfried, 11-12, 15-18, 62, 94, 103, 161
Inclinação, Estrada, 95	169, 171, 193, 199, 240
Indefinidas, integrais (antiderivativas), 175, 177-84,	notação, 96-97, 204
193, 195	Lemas (teoremas preliminares), 72-73, 75
problemas para resolver, 184	Limites, 61-84
Teorema Fundamental do Cálculo, 193, 195-202	ausência de, 82
Índice, sequências, 170	cosseno e, 82
Infinito, 32, 129, 160, 163, 226-27	definição de, 68, 70-71, 74
intervalos e, 24	fatos sobre, 67, 74
limites e, 78-79, 224	prova, 71-75
polinômios e, 80-83	Infinito e, 78-79, 224
Inflação, 95	positivo e negativo, 74
Inflexão, Ponto de, 146	problemas para resolver, 84
Integração, 169-76, 180-81, ver também Integrais	Seno e, 82
exemplo do limpador de para-brisa, 191	Teorema do Sanduíche, 75-77
por partes, 209-11	teoremas preliminares (Lemas), 72-73, 75
problemas para resolver, 176, 212, 236	versão algébrica, 75
substituição de variáveis na, 204-06	versão intervalo, 70
integral definida e, 207-08	Limpador de para-brisa, 191
Integrais, 203-212, 213-36, ver também Integração	Linha, integral de, 239
áreas e, 214-16	Linhas, 153-62
coordenadas polares, 217-218	Locais,
definidas, 185-94	máximos e mínimos, 135, 139, 142-43, 150
problemas para resolver, 194	pontos extremos (locais ótimos), 135, 151
substituição e, 207-208	Logaritmos, 52-53, 55, 107, 114, 115
densidade, 228-29	
atmosfera, 229-30	M
populacional, 231-33	Massa, 145
probabilidade, 233	densidade e, 228, 230
exemplo da fábrica de cola, 221-25	Lei de Hooke, 238
impróprias, 224-27	Máximos e mínimos, 134-35, 163, 165
indefinidas (antiderivativas), 175, 177-84, 193,	globais, 151
195	locais, 135, 139, 142-43, 150
problemas para resolver, 184	Medidor de velocidade escalar, 11-12, 15
linha e superfície, 239	Módulo, 20, 147
pressão de água e, 235	Mola, equação, 228
Teorema fundamental do Cálculo e, 193, 195-202	Movimento, 10-11
Trabalho e, 234	derivada de função e, 94
volume	Múltiplas variáveis, 239
de um cone, 220	Multiplicação, 28, 169
de um paraboloide, 221	
de uma esfera, 218-20	N
Integrando, 178, 181-82, 227	Negativas, potências, 33
Intervalos, 24	Negativo, número, 23
muito curtos, 121	Newton, Isaac, 11-12, 15-18, 62, 93-94, 137-39,
Inversas, 38-40, 42, 97	145, 161, 169, 171, 193, 204, 238, 240
circulares, 57-59	Números, Linhas de, 20, 25
derivadas de, 112-15, 122	
gráficos de, 54-56	0
limites e, 66	Óleo, exemplo da mancha, 128
	Otimização, 133-52, 161

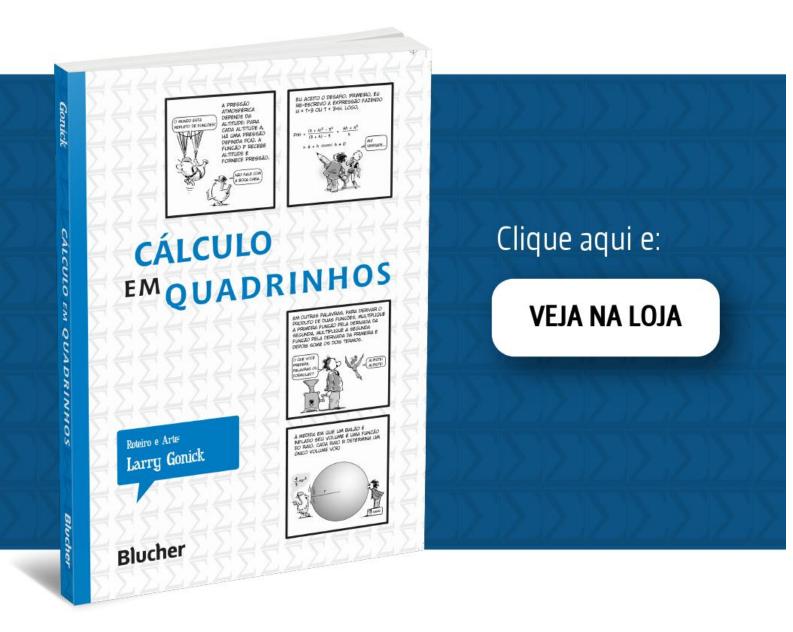
exemplo da tubulação, 148-49	passos, 110
exemplo do azeite, 140-41	problemas para resolver, 124
problema das ovelhas, 147	Regra da Potência, 91, 115
problemas para resolver, 152	Retangulares, coordenadas, 217
Ovelha,	Riemann, Bernhard, 187
exemplo, 147	Riemann, Somas de, 187-90, 192
	Rolle, Teorema de, 165-66
P	
Parábolas, 214, 221	S
Paraboloide, 221	Sanduíche, Teorema do, 75-77
Pequenez, 119-21	Secante, 43-44
Pi, 207	Segunda derivada, teste da, 143, 146, 149-51
Pitágoras, 44, 131	Seno, 43-45, 57, 239
Polares, coordenadas, 217-18	arco seno, 57, 107, 114
Polinômios, 32	comparação de ângulo com o, 76-77
coeficientes, 32	derivadas, 98-100
derivadas, 115	limites e, 82
graus, 32, 80	Sequências e séries, 170, 239
infinito, 80-83	Sigma, 170
razões de, 34-36	Sinal de Integral, 141, 178, 181
Teorema do Crescimento, 80	Somatória, 28, 169-71, 175
População, Densidade, 231-33	derivadas e , 92, 171
Posição, 13-14, 17, 21, 95, 144, 195	Substituição de variáveis, 204-06
encontrando a velocidade, 175-78	integrais definidas, 207-208
Potências, 31, 150	Superficie, integrais de, 239
declividade do gráfico, 88	
derivadas, 106, 115	T
fracionárias, 33, 47	Tangente, 43-44, 155, 161
limites e, 66	arco tangente, 58, 107, 114
negativas, 33	derivadas e, 106
limites e, 106	Taxas relacionadas, 115-22, 151
polinômios e, 32	problemas para resolver, 132
Pressão, gradiente, 95	Taylor, Polinômio de, 162
Primitivas	Tempo, 9, 11, 13-15, 62, 95
antiderivativas (integrais indefinidas) 175, 177-	Tentativa e Verificação, método, 181, 205
84, 193, 195	Teorema de Pitágoras, 131
problem as para resolver, 184	Teorema do Valor Extremo, 165
Teorema Fundamental do Cálculo, 193, 195-	Teorema do Valor Médio, 161
202	Teorema Fundamental do Cálculo, 193, 195-202
Probabilidade, densidade (distribuição de	204
probabilidade), 233	problemas para resolver, 202
Produção econômica, 151	Versão 1, 195-97
Produtos, derivadas de, 102-04	Prova do, 200-01
	Versão 2, 198-99
Q	Termos, 170
Quocientes, derivadas e, 105-06	Trabalho, 234
	Trigonométricas (circulares), Funções, 43-45
R	derivadas de, 114-15
Racionais, funções, 34-36	inversas, 57-59
Radianos, 43-44, 76-77	limites e, 66
Raiz quadrada, 23, 115	Tubulação, exemplo, 148-49
Regra da Cadeia, 109-24, 125-26, 182, 204	
diferenciação de cadeias com mais de duas	V
funções, 117	Variação, 9-18, 144, 161, 199
em derivadas de função inversa, 112-15	derivada de função e, 75-76, 84, 91
exemplos de derivadas encontradas com. 116	Variáveis, 22

aleatórias, 233
complexas, 239
múltiplas, 239
substituição de, 204-06
integrais definidas, 207-08
Velocidade, 9-18, 62, 136, 138, 195, 215-16
aceleração e, 144-45
derivadas e, 85-87, 89-90, 93, 95
escalar, 9-18
encontra a posição a partir da, 172-75
força e, 238

Velocímetros, 12, 14-15, 172-73 Volume, 129 de um cone, 220 de um paraboloide, 221 de uma esfera, 21-22, 218-20 densidade e, 228

Z Zeno, 10-11, 18, 94 Zero, divisão por, 28

NÃO PARE! CONTINUE...



CÁLCULO EM QUADRINHOS

Larry Gonick

ISBN: 9788521208297

Páginas: 256

Ano de publicação: 2014

Peso: 0.425kg